

Fabrizio Urbano - Bron ElGram

---

# IL CODICE

DELLA

GILDA DEGLI ESPLORATORI ERRANTI

NELLE TERRE DI KALADISH (NWN1 SHARD)

---



---

Redatto da Bron ElGram il 13 Settembre 2008 - Ver. 5.0 (ULTIMA E DEFINITIVA EDIZIONE)

Email: [bron.elgram@libero.it](mailto:bron.elgram@libero.it) oppure [bron.elgram@gmail.com](mailto:bron.elgram@gmail.com)

Email Gilda: [gildadegliesploratorierranti@gmail.com](mailto:gildadegliesploratorierranti@gmail.com)

MSN: [bron10@libero.it](mailto:bron10@libero.it)

Skype: [bron.elgram](https://www.skype.com/it/people/bron.elgram)

---

---

# INDICE

---

- **Il Bivacco della Gilda degli Esploratori Erranti – Introduzione** pg III
- **Chi è Bron ElGram ?** pg IV
- **Come partecipare alle avventure di Bron ElGram ?** pg V
  - NWN multiplayer, Forum, Sito, Video, Foto, Statistiche
- **La Regola della Gilda degli Esploratori Erranti** pg VII
  - Chi sono gli Esploratori Erranti?
  - Dove sono le loro sedi?
  - Qual è il loro credo?
  - Quali attività svolgono nelle Terre di Kaladish?
  - Quale equipaggiamento li contraddistingue?
  - Il simbolo della Gilda
  - Il Codice Morale degli Esploratori Erranti
  - Festività e celebrazioni
  - Livello dei membri nell'organizzazione
  - Ammissione
  - Il Giuramento dei membri ed il Tribunale interno
  - Appendice 1 "Mantello con il simbolo della GEE"
- **I Membri della Gilda degli Esploratori Erranti** pg XIII
- **L'Almanacco Universale della Gilda degli Esploratori Erranti** pg XVII
  - Come leggere il calendario
- **Le Sedi Operative della Gilda degli Esploratori Erranti** pg XXXI
- **Le Mappe della Gilda degli Esploratori Erranti** pg XXXVII
  - Nuovo lavoro per gli Esploratori Erranti
- **La Bacheca della Gilda degli Esploratori Erranti - Varie** pg XXXIX
  - Gordon, il gatto mascotte della GEE
  - Il Fazzolettone degli EE
  - Le Bevande degli EE
  - Dove risiedono (in real) gli EE?
  - **Una Triade nel Boschetto Sacro e un Nano bibliotecario all'Eremo**
  - La moto di Bron ElGram
  - La festa per il Primo Anniversario
  - Il Primo Raduno GEE 2007
  - Il Secondo Raduno GEE 2007
  - **Il Terzo Raduno GEE 2008 + Amici di Kaladish e di Obientsoft**
  - **I Saluti sul Forum di Kaladish**
  - **GEE su Google LIVELY e il Forum di Bron ElGram**

---

Powered by

Feel the power of creation  
**OBientSoft** - Network.com

# IL BIVACCO DELLA GILDA DEGLI ESPLORATORI ERRANTI

## -INTRODUZIONE-



Buona Giornata a te, Viandante!

In queste fredde serate invernali, confido tu possa trovare il tempo ed il piacere di ascoltare quanto sto per raccontarti... magari accovacciato su una comoda poltrona di fronte ad uno scoppiettante caminetto acceso, con una tazza di caldo te verde tra le mani ed un micione accoccolato ai piedi, che russa sornione...

E' una storia bella, piena di momenti di pura evasione e rilassamento, impegno gratuito e risa sincere, che continuo a vivere da più di un anno nelle Terre di Kaladish e che spero possa non solo durare nel tempo, ma evolversi sempre più... mi auguro, in tua compagnia!

Buona lettura!

Bron ElGram, 16 Dicembre 2006



Ben ritrovato, Ramingo!

Sono trascorsi due mesi da quando mi accinsi a riordinare il materiale inerente il "Progetto GEE" in un unico testo completo e la fortuna continua a sorriderci: sempre più amici si sono uniti al nostro gruppo nelle Terre "virtuali" di Kaladish e sempre nuove iniziative frullano nella testa degli Esploratori... non ultima il Raduno che ci vedrà per la prima volta riuniti "fisicamente" a Torino il 30/06 p.v.!!! © Così, prima di rigettarmi a capofitto in tutte le attività che la tiepida primavera porta al suo seguito, ho pensato fosse cosa buona e giusta dare una ritoccata al "Codice", in modo che possa sempre essere un valido sussidio al nostro piacevole intrattenimento ludico. Buona lettura e possa Nomahel averti sempre in grazia, mentre vaghi per le Terre!!

Bron ElGram, 16 Febbraio 2007



E così riecoci insieme ancora una volta!

Più di due anni ci dividono dal giorno in cui inaugurammo l'Eremo a nord di Lunthier!

Quanti piacevoli momenti e quanti eventi rimarranno per sempre nel cuore di tutti noi!

E chissà quanti ancora ne avverranno!

Kaladish ha cambiato Hoster, Administrator e Team di DM: sono state integrate decine di aree nuove, modificate quelle esistenti, introdotti nuovi mostri e png, corretti decine di bug... inoltre si sta organizzando il 3° Raduno della GEE per l'estate 2008...

Cosa aspetti a tornare nelle Terre di Kaladish! Ti aspettiamo!!!!

Bron ElGram, 7 Marzo 2008

Cari amici,

La bella avventura delle "Terre di Kaladish" è finita.

Da Luglio lo shard è down, da Agosto il forum dedicato è stato chiuso.

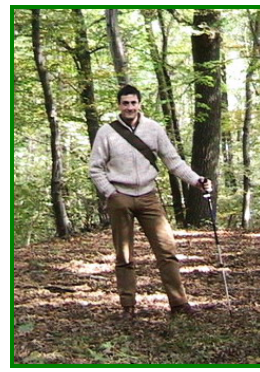
Sette anni online, circa tre dei quali di GEE: 500 iscritti ai forum, 1000 account, 5 raduni in real... forse il più longevo server italiano di NWN1. Non è retorico affermare che siamo Storia. ©

Chissà cosa ci riserverà il futuro... forse NWN2, forse un'altra piattaforma... ma nel frattempo è mia ferma intenzione tenere unito e, se possibile, incrementare il Gruppo di più di 100 EE formatosi in questo tempo! Così ho realizzato un documento a Memoria dei fasti passati ed ho inaugurato un Forum specifico per tracciare il futuro: <http://broneigram.obientsoft.com>.

Ti aspetto! A presto,

Bron ElGram, 13 Settembre 2008





## -> CHI È BRON ELGRAM? [Bozza]

Bron ElGram, o meglio, Bron Campbell, nacque nelle Marche d'Argento, nei pressi di SilveryMoon, a nord della Costa delle Spada, nei Reami Dimenticati di Faerun.

- [1988 AD&D e III Ed cartaceo, 1998 Baldur's Gate I e II, 2000 Ice Wind Dale I e II, 2001 NWN]

Sua madre, un'elfa dei boschi rapita e portata al seguito di una carovana del deserto, cedette alle promesse di un guerriero umano che le paventò speranze di certa libertà... ma ne respirò l'inebriante profumo solo pochi attimi, poiché morì alcuni istanti dopo aver dato alla luce Bron, ferita mortalmente durante la fuga dalla sua prigionia.

Il piccolo fu raccolto da un druido di Bosco Freddo che stava recandosi da una comunità nanica, tra le irte rocce del Dorso del Mondo, per l'annuale incontro sulle proprietà terapeutiche dei cristalli.

In questo luogo fu lasciato alle cure di una simpatica coppia di arzilli chierici cui gli dei della fertilità avevano negato un lieto evento e crebbe, forte e sano, istruito sui segreti delle rocce e delle foreste...

- [mezz'elfo - neutrale buono - ranger/barbaro]

Giunto alla maggiore età, il consiglio del villaggio decretò che era il tempo per Bron di conoscere i territori oltre le montagne e gli concesse di scendere a valle per concludere il ciclo di formazione presso la comunità druidica del Bosco della Luna.

- [mezz'elfo - neutrale buono- ranger/barbaro/druido]

Superati gli esami in modo eccellente, ricevette l'onore di affiancare un Esploratore Arpista nelle sue azioni volte ad evitare eventuali prese di potere o azioni illecite da parte di conclave malvagie nelle Terre di Faerun. Ben presto però iniziarono a maturare, nella coscienza del giovane Bron, dubbi e perplessità sui metodi concretizzati nell'agire e su valori ed interessi che, suo malgrado, si adoperava per tutelare...

Dopo una serie di eventi che videro la scoperta del doppiogioco da parte del suo mentore, il tradimento della giovane umana di cui si era infatuato, la morte del suo falco Eris, del suo lupo Eron, e diversi attentati alla sua stessa vita, decise di allontanarsi da quelle terre corrotte e di cercare un luogo dove poter concretizzare i suoi ideali di biofilia e giustizia [...]

- [mezz'elfo - caotico buono - ranger/barbaro]

Alla conclusione di un lungo viaggio si ritrovò a Lunthier, piccolo villaggio del Regno di Kaladish e qui, serbandosi nel suo cuore la fede in Mielikki e con la fida sciabola al fianco, cominciò a guadagnarsi da vivere servendo come guida le popolazioni locali e gli stranieri che si avventuravano in quelle pericolose terre vergini.

La sua solitudine durò poco: presto si conquistò la fiducia di un lupo ferito, incontrato per caso al Picco del Demone, Faur, e strinse una sincera amicizia con Delas Gufo Bianco e con "Helysqualchecosa"...

Questi ultimi, saggi influenti, presentarono Bron (che per sicurezza si era nel frattempo cambiato il cognome in "ElGram") a molti abitanti delle terre, diffusero la notizia della sua esperienza nel settore cartografico e contribuirono economicamente all'edificazione dell'Eremo, la sede della Gilda degli Esploratori Erranti.

Ora il sogno di Bron ElGram poteva divenire realtà!!!

- [mezz'elfo - caotico buono - ranger/barbaro/bardo]

Consolidata la struttura della Gilda, Bron inizia a riconsiderare un progetto che per troppi anni le avversità della vita gli hanno impedito di realizzare: scrivere un canto epico che ricordi nel tempo le imprese degli Esploratori. Guida per i Raminghi delle nuove generazioni, piacevole compagno per bambini ed anziani nelle lunghe notti d'inverno, monito per tutti coloro che intenderanno cercare di sovvertire l'Ordine Armonico Naturale delle cose in futuro...

## -> COME PARTECIPARE ALLE AVVENTURE DI BRON ELGRAM?

Per il momento mi posso reputare felice se sono riuscito a farti venire la curiosità di buttare l'occhio sul mondo di Kaladish o, almeno, di inoltrare l'email a tuoi amici che sono appassionati di fantasy e di rpg...

Ma adesso dati e link:

1. Per giocare nelle Terre di Kaladish, oltre a conoscere un minimo il mondo di Dungeons&Dragons, devi possedere la versione originale di "Neverwinter Nights", le due espansioni ufficiali e scaricare alcuni file aggiuntivi caratterizzanti il server (detti override e portraits) da questo link:  
<http://terredikaladish.forumfree.net/?f=546279>.  
 Ora clicca sull'icona di NWN, quindi su "gioca", "multigiocatore" ed effettui il login con "Game Spy Arcade" (il programma è allegato a NWN e prevede -al primo accesso- la creazione di un account gratuito), infine scegli "unisciti a una partita su Internet" e seleziona TIPO DI GIOCO: STORIA quindi o(Obientsoft)Kaladish

POWERED BY game spy		Internet	Chat	Cronologia	Preferiti	Buddy List	
Tipo gioco		Nome del server	Nome mod	Giocatori	Livelli	GcG	Ping
Storia		0 [ITA] ShadianAnderloch	Lirth v.1.2.3	0/25	1-40	FULL	125
Azione		0(Obientsoft)Era dei Mort	Era_Dei_Mortali	13/64	1-40	FULL	125
Squadra		0(Obientsoft)Kaladish	kaladish	10/40	1-40	FULL	125

Crea un personaggio e... benvenuto!

2. Se non vuoi-non puoi giocare ma sei interessato alla cosa puoi venirci a trovare sul FORUM dove si parla di argomenti attinenti il mondo virtuale di Kaladish ed il fantasy in generale.
  - o Vecchio FORUM: <http://terredikaladish.forumfree.net/>
  - o NUOVO FORUM: <http://www.obientsoft-network.com/forum/forumdisplay.php?f=557>
3. All'interno del forum c'è una SEZIONE dedicata alla Gilda degli Esploratori Erranti dove troverai i miei scritti aggiornati riguardo il suo background, scopi, tradizioni, avventure, simboli, mappe, etc
  - o Vecchio FORUM: <http://terredikaladish.forumfree.net/?f=1251771>
  - o NUOVO FORUM: <http://www.obientsoft-network.com/forum/forumdisplay.php?f=572>
4. Infine ho realizzato una raccolta di immagini per rendere l'idea dei loghi delle Terre e un breve video che ho pubblicato su Youtube, Libero e Google... così anche chi non può-voole venire online avrà una blanda idea di cosa si perde!
  - o FOTO: <http://terredikaladish.forumfree.net/?t=7277818&st=0>

o **VIDEO:**

[http://www.youtube.com/watch?v=U8A6jr6cJ\\_M](http://www.youtube.com/watch?v=U8A6jr6cJ_M)

<http://video.libero.it/app/play/index.html...fd2d0a6498a697f>

<http://video.google.it/videoplay?docid=-5676352058604568514>

5. **Le Terre di Kaladish hanno un SITO rinnovato in modo egregio da Lio, sia nella grafica che nei contenuti!!!**

Vai a visitarlo per sapere tutto del server ed approfondire origini, geopolitica, pantheon e razze delle Terre!!! (inoltre nota che nell'home page c'è una nostra mappa!!! ☺)

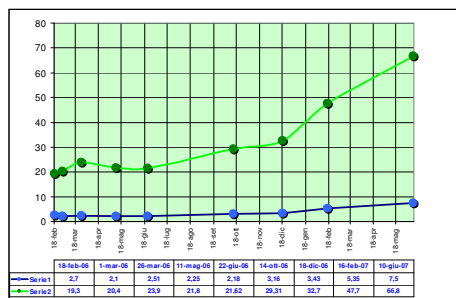
[http://terredikaladish.altervista.org/index.php?option=com\\_login&Itemid=12](http://terredikaladish.altervista.org/index.php?option=com_login&Itemid=12)



6. **E per chiudere le STATISTICHE:**

o **Vecchio FORUM:** <http://terredikaladish.forumfree.net/>

- Il Vecchio Forum di Kaladish, dal 24/10/2004 al 28/10/2007, vale a dire in 3 anni ovvero 1100 giorni, ha accumulato 105.611 messaggi, 4.554 discussioni, 437 utenti, 130.969 visite totali.
- La sola Sezione GEE, dal 09/01/2006 al 28/10/2007, vale a dire in quasi 2 anni ovvero 650 giorni, ha accumulato 1.708 messaggi, 111 discussioni, 108 utenti, circa 15.000 visite totali.
- Il Video, ad oggi in 240 giorni di upload, è stato visto da 1.466 account!!! (e ricordo che 1 account conta 1 sola visita anche se si torna cento volte)... con una media quindi di 6,1 account al giorno.
- TABELLA MEDIE GIORNALIERE VISITE E RISPOSTE NELLA NOSTRA SEZIONE FORUM + POST ATTINENTI DI BRON ELGRAM:



o **NUOVO FORUM:** <http://www.obientsoft-network.com/forum/forumdisplay.php?f=557>

- Il Nuovo Forum di Kaladish, dal 29/10/2004 al 05/08/2008, vale a dire in 278 giorni, ha accumulato 18.077 messaggi e 917 discussioni.
- La sola Sezione GEE, dal 29/10/2004 al 05/08/2008, vale a dire in 278 giorni, ha accumulato 417 messaggi, 35 discussioni.
- Il Video, ad oggi in 528 giorni di upload, è stato visto da 1.925 account!!! (e ricordo che 1 account conta 1 sola visita anche se si torna cento volte)... con una media quindi di 3,7 account al giorno.

---

# LA REGOLA DELLA GILDA DEGLI ESPLORATORI ERRANTI

---

Edizione 6.0 del 10 Giugno 2007

(integra e sostituisce i precedenti testi di Statuto e Background)

## 1. CHI SONO GLI ESPLORATORI ERRANTI?

Gli Esploratori Erranti sono viaggiatori solitari che vagano per le selvagge terre di Kaladish. La gente li vede fermarsi nelle loro città e nei loro villaggi solo per alcuni giorni oppure per decenni intere: poi improvvisamente scompaiono per qualche mese oppure per un anno, per poi ricomparire altrettanto inaspettatamente...

Nessuno conosce i loro scopi o da dove vengano e pochi ci tengono a conoscerli!

Ma ascoltando le storie raccontate davanti al camino nei lunghi inverni dagli anziani dei villaggi, od i canti dei bardi nelle taverne, nelle locande ed alle corti di re e stregoni, si comprende subito che sono gli Esploratori Erranti a vegliare sugli abitanti e le terre di Kaladish dai nemici che vorrebbero invaderli o distruggerli ed a conservare le antiche tradizioni sapienziali.

## 2. DOVE SONO LE LORO SEDI?

Possiedono una base operativa principale a Nord di Lunthier: l'EREMO.

Una semplice ed austera abitazione eletta a punto di riferimento per tutti i membri della corporazione... ma non mancano punti di appoggio nelle zone più impervie o nei principali centri abitati, dove riposarsi o nascondersi protetti.

Inoltre, tradizionalmente, si incontrano ad un BIVACCO presso il pozzo a Nord di Lunthier e prendono le decisioni più delicate o pianificano le loro azioni riunendosi in un BOSCHETTO SACRO, la cui ubicazione è ignota ai più.

(Significato di EREMO: sm. [sec. XIII]; dal greco *ērēmos*). Luogo solitario o deserto, nel quale un individuo o una comunità d'individui si ritirano, spinti da motivazioni generalmente religiose, per condurre vita ascetica o contemplativa: l'eremo di Camaldoli. Per estensione, luogo solitario e quieto; dimora).

## 3. QUAL'E' IL LORO CREDO?

Credono nel potenziale dei singoli individui, nel bene dell'umanità e delle creature sue alleate. Si occupano di preservare le gesta del passato in modo che la gente ricordi la lezione impartita da quegli eventi al momento di affrontare il presente.

Anche perchè sono in pochi ed i territori da sorvegliare sono estesi, gli Esploratori Erranti agiscono soli o raramente viaggiano in gruppi che non superano i tre, quattro individui.

Molti dei loro membri sono elfi ed umani ranger, bardi o druidi. (Non vi sono limitazioni di razza, classe o allineamento salvo la richiesta di una profonda biofilia e una correttezza morale nei confronti dei confratelli).

(Significato di BIOFILIA: da "Erich Fromm PSICOANALISI DELL'AMORE", Biofilia e necrofilia sono orientamenti totali, modi di essere e sono presenti insieme nelle persone; bisogna vedere quale predomina, l'istinto di vita e' la potenzialità primaria. L'orientamento biofilo più elementare e' la tendenza a conservare la vita ed a combattere la morte, per l'etica biofila il bene e' rispetto per la vita. La biofilia necessita di *abbondanza*, sia economica che psicologica, mentre la *penuria* incoraggia la necrofilia. L'amore per la vita e' contagioso e si sviluppa in società caratterizzate da sicurezza, giustizia e libertà).

Credono inoltre nell'equilibrio tra civiltà e terre selvagge... propendendo però nei fatti per la tutela della Natura nella sua immagine globale, vista come depositaria di sapienze originarie ancestrali.

Appartenendo alle più svariate culture non venerano una divinità specifica... i più sono legati a Nomahel, Dio della Natura e Signore dei Boschi, ma ciò non toglie che alcuni venerino divinità minori o locali o si affidino all'arco che tante volte li ha

salvati o alla statua di legno intagliato donato loro da qualche piccola elfa... In definitiva venerano principalmente divinità della natura di allineamento neutrale e buono, anche se nessuna divinità del pantheon, compatibilmente con la propria razza, gli è preclusa.

L'allineamento nei confronti della legge è relativamente indifferente poiché estraneo agli scopi dell'organizzazione... agendo per proprio conto ognuno sarà responsabile personalmente del proprio comportamento rispetto al diritto locale.

È invece richiesto -di principio- un allineamento morale coerente con l'onore e la rispettabilità del nome della Gilda (quindi quando si agisce in nome e per conto della Gilda è buon uso applicare tariffe eque al lavoro svolto e tenere un comportamento onorevole), e sono considerati un dovere imprescindibile la trasparenza, onestà, correttezza nei confronti degli altri membri dell'organizzazione, pena sanzioni di varia natura deliberate dal Consiglio dei Guardiani.

(Significato di ONORE: Il termine onore è usato ad indicare un sentimento che comprende la reputazione, l'autopercezione o l'identità morale di un individuo o di un gruppo. In generale, poste di comune condivisione talune regole comportamentali nell'ambiente di riferimento, l'onore corrisponde al diritto di rispetto da parte degli altri come conseguenza premiale del contemporaneo dovere di rispetto degli altri. Nel concetto di rispetto sono da includersi anche regole che impongono l'obbligatorietà del sacrificio in presenza di determinate situazioni di difficoltà proprie od altrui. In alcune culture il concetto originario d'onore si è ridotto a mera pretesa di rispetto, ad esigenza di rispettabilità).

## 4. QUALI ATTIVITÀ SVOLGONO IN KALADISH?

Il mantenimento economico della Gilda si basa sull'autonomia personale dei membri e su donazioni liberali di simpatizzanti o come ringraziamento di servizi ricevuti, ma l'attività "pubblica" maggiormente caratterizzante il gruppo è quella di CARTOGRAFI. La conoscenza dei territori maturata in prima persona dai membri associata all'alto profilo culturale permettono infatti agli Esploratori Erranti di elaborare complete mappe cartografiche di tutti i territori, che commercializzate da mercanti nei centri abitati, fungono da strumento essenziale per tutti gli avventurieri delle terre di Kaladish.

Altra attività preponderante dei membri è quella di GUIDE per carovane, avventurieri, esploratori per eserciti regolari o mercenari: per evidenziare alla comunità la presenza e la disponibilità di un esploratore, questo è tenuto ad affiggere sulla bacheca in piazza a Lunthier un messaggio dove si qualifichi come membro della Gilda e specifichi servizi e tempistiche a disposizione (Es. Bron ElGram, GEE, offresi come guida in territori a nord di Lunthier sino a mezzanotte).

Infine, forti della credibilità nelle Terre acquisite presso ogni razza per la loro coerenza in un'etica comportamentale biofila, saggia, rispettosa e tollerante, i "gildaioi" spesso sono consultati da esponenti di rilievo delle Terre per offrire servizi in qualità di CONSIGLIERI, DIPLOMATICI o OSSERVATORI...per sedare animi rivoltosi o evitare inutili spargimenti di sangue basati su pregiudizi e mancanza di dialogo. Inoltre le loro capacità esplorative possono essere utilizzate per appropriarsi di utili informazioni nei luoghi dove imperano interessi ostici al mantenimento della pace e della libertà individuale al fine di organizzare appropriate azioni difensive con gruppi di potere dai principi affini.

Capita a volte che gli Esploratori Erranti collaborino con gli Arpisti, viste le molte caratteristiche in comune, ma non sono associati ad essi: non ne condividono l'esasperata "segretezza" nell'agire pur comprendendo la necessità di un'organizzazione che ricopra queste caratteristiche, per supervisionare possibili attentati alla pace dall'interno di gruppi di potere buoni o neutrali per improvvise inversioni di tendenza.

Hanno inoltre il sostegno di signori locali, ordini druidici e religiosi di allineamento buono e neutrale e di alcuni gruppi etnici della Grande Foresta (Lucrils, Driadi, Treant, Centauri,...).

Spesso intrattengono rapporti, nei reciproci interessi, con la Congrega Arcana, quella delle Ombre ed i Cavalieri del Drago.

## 5. QUALE EQUIPAGGIAMENTO LI CONTRADDISTINGUE?

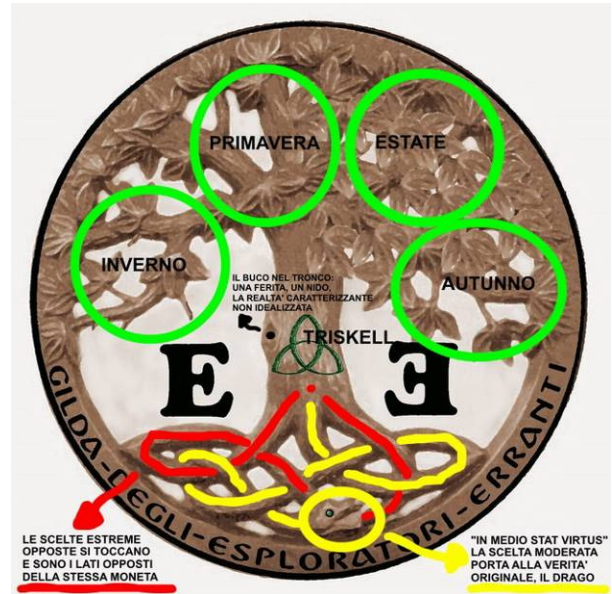
Gli Esploratori Erranti non hanno un equipaggiamento particolare, anche se molti di loro sono abituati a fare ampio uso di oggetti magici. Ogni membro possiede, esponendolo o meno in base alle situazioni, il simbolo della Gilda rappresentante l'albero della vita con due lettere E speculari, impresso su un oggetto o tatuato indelebilmente sulla sua pelle come lo è nel suo cuore. Possiede inoltre un oggetto segreto che è tenuto a mostrare ai confratelli in caso di dubbi su ingerenze esterne



alla Gilda. (Nei fatti una "particolare bacca" per i Raminghi, una "particolare gemma" per gli Esploratori ed una "particolare Pergamena" -rappresentante il Codice- per i Guardiani).

E' divenuta una simpatica abitudine, nelle riunioni generali in Sede (per es. per celebrare il Mesiversario della Fondazione), indossare un comodo SAIO DI COLOR VERDE BRILLANTE, fermo restando che non permane alcun obbligo.

## 6. IL SIMBOLO DELLA GILDA



Il simbolo della Gilda è rappresentato dall'Albero della Vita con i suoi rami che fendono gli strati più alti dell'etere evidenziando i passaggi delle quattro stagioni sulle loro fronde, e con le sue radici che si intrecciano nelle viscere della terra. Il drago alla base rappresenta il fuoco dell'origine, la forza dei membri, gli antichi saperi... ed il suo occhio verde smeraldo, la speranza e la ricchezza della vita e della natura. Il Triskel sul tronco rappresenta lo scorrere del tempo, la ciclicità delle stagioni, delle età della vita, gli elementi che formano il mondo (...) e le "E" speculari (Esploratori Erranti) rappresentano la capacità di analisi da ogni punto di vista di ogni situazione...

## 7. IL CODICE MORALE DEGLI ESPLORATORI ERRANTI DI KALADISH

- I) Gli EE agiscono contro la malvagità e la perfidia ovunque la scovino, ma sempre coscienti delle conseguenze delle loro azioni.
- II) Tutte le creature devono camminare eretti senza paura, col diritto di vivere la loro vita come desiderano.
- III) Le regole e le leggi promuovono la pace e la libertà solo se sono giuste e coloro che le mantengono, comprensivi e saggi.
- IV) Nessun estremo è bene. Perché fiorisca la libertà, tutto dev'essere in equilibrio: i poteri dei reami, i confini delle terre selvagge e delle città e l'influenza di una creatura su un'altra.
- V) Qualunque sia il prezzo, un EE sarà disponibile. L'orgoglio non comanda mai l'agire di un vero EE.
- VI) Gli EE possono permettersi meno libertà di coloro che vigilano, ma anche un EE dev'essere libero.
- VII) Gli EE vigilano sui loro membri: un EE che senta la chiamata del potere personale, che guadagna potere o che lo stima superiore ad ogni altra cosa è un traditore della Gilda. I traditori devono essere messi in condizioni di non nuocere (...), perché viva la libertà.
- VIII) Senza un passato, nessuna creatura può apprezzare ciò che possiede e scegliere dove dirigersi.
- IX) Gli EE si impegnano con se stessi e con i confratelli a rispettare con disciplina e dedizione il ferreo codice sopra esposto.

## 8. FESTIVITA' E CELEBRAZIONI

- Ogni giorno 23 del mese Raminghi, Esploratori e Guardiani della Gilda più tutti i "simpatizzanti", si riuniscono nell'Éremo, nella zona a Nord di Lunthier, per una birra "virtuale" tra amici.
- La Fondazione è datata 23 Gennaio 2006: in occasione dell'Anniversario si organizza una "festa speciale" che dura tre giorni e tre notti (dalla vigilia del 22) ricca di cibo, canti, balli e racconti sugli eventi dell'anno trascorso e sulle tradizioni delle Terre.
- È una consolidata consuetudine festeggiare con birra nanica, vino elfico, dolci ed intingoli vari, la data di nascita di ogni membro della Gilda e di tutti gli amici e simpatizzanti della corporazione.
- È inoltre considerato fondamentale festeggiare il Solstizio d'Inverno (21 o 22 Dicembre) in quanto simbolica vittoria della luce sulle tenebre, associata al primo raggio di luce che infrange la fredda notte invernale nel suo periodo più lungo.
- Al fine di computare correttamente le tempora della Gilda, il Guardiano, tra i suoi vari compiti, redige un Almanacco annuale che poi consegna a tutti i membri ed espone nella sala principale dell'Éremo.

## 9. LIVELLO DEI MEMBRI NELL'ORGANIZZAZIONE

Il corpo della Gilda è genericamente distinto in "Raminghi" (i novizi ed i compagni occasionali d'avventura) ed "Esploratori", i veterani, animo e forza dell'organizzazione... ma si ricordi: gli epiteti sono solo titoli rispettosi dell'anzianità e dell'esperienza, ma i membri sono e saranno sempre conosciuti col loro nome e per la loro fama... poiché la Gilda crede visceralmente nel potenziale dei singoli individui!

La consuetudine ha poi voluto che i membri fondatori della Gilda, venissero onorati da tutti i confratelli col titolo di "Guardiani" e questi, per ringraziarli di tanto onore attribuitogli, ultimamente hanno riunito i loro saperi in materia architettonica ed i loro patrimoni economici per edificare una sede ufficiale a Nord di Lunthier: l'Éremo.

A sottolineare la democraticità dell'organizzazione, sottoposta solo al parere dell'esperienza ed alla saggezza dei membri anziani, vengono posti due Seggi nella sala principale della Sede -sui quali nessuno può sedere- e si impone che le tavole di riunione al Bivacco, nella Sede e nel Boschetto Sacro, avranno sempre forma circolare.

## 10. AMMISSIONE

Unico limite imposto per appartenere alla Gilda è una profonda "biofilia", intesa come amore per la vita, istinto di autoconservazione e profonda repulsione per ogni manifestazione innaturale e necrofila (vedi zombi, vampiri, aberrazioni, etc...).

L'aspirante Ramingo propone la sua candidatura ad alcuni membri della Gilda che la vaglieranno, osservando il suo comportamento sia nella quotidianità che nelle situazioni eccezionali.

Ravvisati gli estremi per l'accettazione, verrà invitato all'Éremo per una breve cerimonia dove giurerà la fedeltà ai valori biofili e la correttezza e trasparenza verso i confratelli, di fronte ad almeno un Guardiano ed un Esploratore o, in caso di assenza del membro anziano, di due o tre Esploratori di comprovata esperienza.

Riceverà un oggetto da conservare segretamente quale identificativo di appartenenza alla Gilda, mappe dei territori e testi sulle tradizioni del gruppo. Potrà accedere all'Éremo solo se accompagnato da un Esploratore e si riunirà con gli altri Raminghi o gli eventuali clienti, in assenza di questo, al bivacco a Nord di Lunthier.

Saggiato l'impegno nel tempo nel mappare i territori, diffondere i valori della Gilda e partecipare attivamente alla vita di Kaladish in quanto guida e saggio, il Ramingo verrà nominato Esploratore in una nuova cerimonia, alla presenza del Guardiano e di almeno due Esploratori di comprovata esperienza.

Gli verranno consegnate le chiavi dell'Eremo e verrà introdotto di diritto nel Boschetto Sacro dove si raccolgono i tesori sapienziali del gruppo, divenendo di fatto elemento fondante della Gilda, rappresentante vivente dei suoi valori e della loro applicazione in ogni sfumatura della vita di Kaladish (proselitismo innanzitutto per garantire il futuro della Gilda!).

## ->NOTA IMPORTANTE:

Per garantire la trasparenza delle nomine e del livello di anzianità nel gruppo, si raccomanda agli Esploratori di notificare SEMPRE e RAPIDAMENTE all'indirizzo bron.elgram@libero.it (Nome, Indirizzo Email valido e capiente, Indirizzo MSN, Mese e Giorno del Compleanno) dei neo-raminghi aspiranti o solo ammessi, in modo che si possa celermente aggiornare gli elenchi ed inviargli il materiale relativo la Gilda EE.

## 11. GIURAMENTO DEI MEMBRI E TRIBUNALE INTERNO

- Il neo-Ramingo accettato in Gilda dichiara di conoscere, condividere e praticare le norme imperative che regolano la vita della corporazione, giura sincerità e onestà nei confronti dei confratelli e di tutta la popolazione di Kaladish che ne sia degna, dichiara la sua biofilia incondizionata.
  
- Il neo Esploratore è invece tenuto ad un giuramento formale d'ordine superiore: rappresentando la Gilda nelle Terre deve aver dimostrato nei fatti di conoscerne visceralmente i principi e di esserne rappresentazione terrena quotidiana. Salito sul palco a fronte del Guardiano e degli Esploratori previsti, giura incondizionata professione dei "dieci doveri":
  - I. Doveri di probità, dignità e decoro;
  - II. Doveri di lealtà e correttezza;
  - III. Doveri di fedeltà;
  - IV. Doveri di diligenza e competenza;
  - V. Doveri di segretezza e riservatezza;
  - VI. Doveri di indipendenza;
  - VII. Doveri di verità;
  - VIII. Doveri di evitare incompatibilità;
  - IX. Doveri di adempimento previdenziale e fiscale;
  - X. Divieto di uso di espressioni sconvenienti o offensive;
  
- Il Ramingo o l'Esploratore che si macchiassero di colpe verso i confratelli o verso la popolazione di Kaladish, verrà ascoltato dal Guardiano e/o da colleghi di due-tre Esploratori nel Boschetto Sacro della Gilda. Si cercherà di chiarire la questione e ristabilire l'equilibrio degli interessi particolari rapidamente e definitivamente. Le sanzioni previste per il colpevole sono l'avvertimento e la censura.
  
- Il Ramingo o l'Esploratore che si macchiassero di reati verso i confratelli o verso la popolazione di Kaladish, verrà ascoltato dal Guardiano e/o da colleghi di tre-cinque Esploratori nel Boschetto Sacro della Gilda. Nel caso si coinvolgeranno nel giudizio anche i poteri locali di giurisdizione per le parti lese. Si cercherà di chiarire i fatti per attribuire responsabilità e pene. Le sanzioni previste per il colpevole sono la sospensione e la radiazione dalla corporazione.

## APPENDICE N.1 del 25 febbraio 2007

È stato realizzato da Nahadi il mantello con il simbolo della Gilda.

### Regole d'uso:

- scaricate gli override (<http://terredikaladish.forumfree.net/?t=14706786>)
- cambiate neck sino al mantello
- colore verde brillante
- leather (pelle) 1: logo gilda marrone testa di moro
- leather 2: ce idem



Ricordo a tutti che i gildaioli non hanno divisa.. il mantello è un volontario segno di distinzione, un onore indossarlo vagando per le Terre, salvo:

- è **SOLAMENTE** obbligatorio indossarlo durante i raduni, le feste in sede e le occasioni di gdr-quest prettamente attinenti al gioco;
- è d'obbligo il colore verde brillante col logo marroncino, come quello portato nell'immagine allegata! Evitiamo di trasformare la GEE in una sfilata di arlecchini a carnevale!!!
- per semplificare gli aspetti tecnici si è deciso di autorizzare tutti a mettere il mantello: esploratori e raminghi;
- se un membro vedesse dei "non-membri" indossare l'indumento, deve subito segnalarlo ai Guardiani e/o Esploratori per prendere i dovuti provvedimenti... e magari ci esce anche qualche bella quest o del buon gdr



# I MEMBRI DELLA GILDA DEGLI ESPLORATORI ERRANTI

PERSONAGGIO	NICKNAME in Game	NICKNAME inForumFree	NICKNAME in Obientsoft	G G	M M	Email	MSN	P
<i>*in ordine alfabetico</i>								
<b>Guardiani (Fondatori) Gilda EE (5)</b>								
<b>BRON ELGRAM</b>	Bron ElGram	Bron Elgram	Bron ElGram	1 0	2	bron.elgram@libero.it	bron10@libero.it	T O
<b>DELAS GUFO BIANCO</b> (scomparso nelle Terre a Nord)	Jonjey	Jonjey	Jonjey	1 1	8	Jonjey@hotmail.it	Jonjey@hotmail.it	R A
<b>ERAWEN TYLIN</b>	Earthys	Erawen	Earthys	3 0	1 1	Erawen@fastwebnet.it	Erawen@fastwebnet.it	M I
<b>HELYSTYAL MIIRNAJU ALTAN</b>	Helyss	Helyss		2 3	1 1	helyss@hotmail.it	helyss@hotmail.it	C N
<b>MIHAIL O'EIRLEN</b>	Himarin	Blucobalto_1	Bron ElGram			verderame_a@libero.it	verderame_a@libero.it	M N
<b>Esploratori Gilda EE (24)</b>								
<b>ANNA BLAKE</b>	MartinaC	Anna Blake		1 2	2	annablake@libero.it	annablake@hotmail.it	R M
<b>BEOWULF</b>	Alberto da Gonzalo	Beowulf / Albertodg	albertodaganzolo	1	1 2	Alberto.Pincin@tele.it	beowulf76@hotmail.it	T V
<b>BOMBUR</b>	Robert Testone	Robert Testone	Massini Vittorio	2	5	v.massini@virgilio.it	RobertTestone@messe ngeruser.com	A R
<b>ELISE LEONARS</b>	Eise - System89	Elyse	Elise Leonars	2 6	5	f.alprodica@virgilio.it	lightwhisper@hotmail.it	C T
<b>ERIUKE GERMWR</b>	Lamaronna	Eriurk Gemawr		1 0	7	lamaronna@interfree.it	lamaronna@hotmail.it	R M
<b>ESTIN DETTO IL GRIMALDELLO</b>	Gheorg	Estin	Estin	3 0	1	tico.82@libero.it	grimaldelloestin@hot mail.it	N A
<b>GALADRIEL NOLDOR</b>	Gala06	Galadriel Noldor	gala	2 6	4	veronicazanghieri@li bero.it	galadrielnoldor@msn.c om	M I
<b>GIMLI HECKLENK</b>	Gimli - Alessandro19			3	1 1	contetakya@hotmail.it	contetakya@hotmail.it	R M
<b>HUNTER DARKNESS</b>	HunterDarkness	HunterDarkness		1 4	1	steca81@tin.it	cubalibre00@hotmail.c om	N A
<b>JERICO JALLA</b>	Danielxy	Jericho Jalla		2 8	1 2	zzudaniele@yahoo.it		T A
<b>LATHAN</b>	Lathan	Lathan	Lathan	2 7	1	ferraridino@fastwebn et.it	ferraridino@hotmail.co m	R M
<b>LENS VERDEFOGLIA</b>	Il_Santo					beretta.diego@alice.it	screesaver@hotmail.co m	M I
<b>LUCAS</b>	Sirluke85	Lucas85	Lucas	1	9	bolboni.luca@fastweb net.it	balboniluca@hotmail.co m	B O
<b>MATHIAS IL BALUARDO</b>	Jonjey	Jonjey	Jonjey	1 1	8	Jonjey@hotmail.it	Jonjey@hotmail.it	R A
<b>NOISIN KRIN</b>	Noisin	Noisin		2	3	thebassx@libero.it	thebassx@gmail.com	V B
<b>PADRIADEL VILOW</b>	Kratos Vanghelion	PadriadelVilow		2 7	6	carliniyuri@virgilio.it	padriadel@virgilio.it	
<b>PANIEL ZYRUSTINE'</b>	Scuta							B R
<b>SERENA BAC</b>	Coji			1 8	3	cogit0erg0sum@liber o.it	cogit0erg0sum@libero.i t	P D
<b>SHAFT DY'NER</b>	Lathan	Lathan	Lathan	2 7	1	ferraridino@fastwebn et.it	ferraridino@hotmail.co m	R M
<b>SIMONE</b> (ranger di 8 anni, mascotte della Gilda)	Aurora71	Tire Meinfer	aurora	2 4	1 1	stwa@freehtml.it	stwa@hotmail.it	A R
<b>STEVE GRAND WAYNN</b>	Stefano_sp	Stefano_sp		3 1	1 0	stefano_sr@libero.it	stefano_sr@libero.it	R E
<b>VERSIL VAGABOND</b>	Nameless1	Nameless1	Nameless			namelessone@hotma il.it	namelessone@hotmail.i t	A R

VILINDRA	Happy_Emy	Frin	happy_emi	1	5	8	happy_emi@yahoo.com	happy_emi@yahoo.com	R	
WILLOW EISERHOSE	Skurge Windbreaker	SkurgeWindbreaker	Skurge Windbreaker	1	8	1	0	blackraiden@tiscali.it	blackraiden@hotmail.com	S
<b>Raminghi Gilda EE (24)</b>										
ADU KURGHEN	Aduna007	Adunanza						adunanza@virgilio.it	adunanza007@hotmail.com	R
ALARAN XILOW	The Mageita	The Mageita	Alaran					alaran_mage@hotmail.it	alaran_mage@hotmail.it	M
APOLLONIUS	Erteso	Master the Vamp		2	3	4		Masterthevamp@hotmail.it	Masterthevamp@hotmail.it	
BAH'DUR'DINN	Adeven							adeven@libero.it		T
BELOR PATSON								malfurion4@hotmail.com	malfurion4@hotmail.com	O
BEZZERLOT DEARBATTLE	Ilarius	Eru91	Eru iluviar	3	0	7		valdux91@hotmail.it	valdux91@hotmail.it	G
CARADRIL DANNOEN	fuocoardente01	fuocoardente01	AnindurFerein	1	2	1		fuocoardente01@hotmail.com	fuocoardente01@hotmail.com	E
CHAND WAYNOLT *(è Guardia Nera ?)	Luke1991	Luke Chand	Chand	2	9	1	0	lucacele@fastwebnet.it	lucacele@fastwebnet.it	R
CORNELIUS	Power dwarf	Aladea90	Master of Puppets	1	2	1	1	aladea90@hotmail.it	aladea90@hotmail.it	M
ELVIN LENDER	Cagnolino	Ulhester		1	4	8		----lore----@tiscali.it		V
ERAGON DERNIT	Gaara1984	Gaara1984		5	8			cupane.e@hotmail.it	cupane.e@hotmail.it	B
HOLGARD IL DEVOTO	Aragorn90							midgarcloud@tiscali.it	midgarcloud@tiscali.it	S
KARA TIR'EIN FIRW	EvilCloud ITA			1	7	8		nahkyor@hotmail.it	nahkyor@hotmail.it	S
KING OF SHEIKAH	King Of Sheikah	King Of sheikah		4	1			manucris.m@libero.it	heartless93@hotmail.it	A
LEGOLAS FIGLIO DI THRANDUIL	Gimli - Alessandro19			3	1	1			contetakya@hotmail.it	R
LEONARDO ODRANOEL	Aurora71	Tire Meinfer		2	4	1	1	stwa@freehtml.it	stwa@hotmail.it	M
MALINA WEBBER	GoodZoltam	Laurelin Anarion		2	4	9		e.laurenza@inwind.it	e.laurenza@inwind.it	A
RAMAR SNYDERS	Pietro_II							el-ninno@jumpy.it		R
SAMIR	Euge	Euge77	Euge77	2	5	6		gabbioeugenio@tiscali.it	eugenio@tiscali.it	A
SARRAN	Cagnolino	Ulhester / Sarran	sarran	2	2	2		silvio.nemati@tiscali.it	NemaFardSilvio@hotmail.it	N
SERENIA SWIFT	Dark_Angel	_Dark_Angel_	Darkmania/Ocelotr					DarkAngel_k@hotmail.it	dark0380@hotmail.com	A
STEVE IRWIN	Heinrich88	Steve Irwin		1	3	1		metalel@virgilio.it	metalel@virgilio.it	S
VUNAK GROLLENPOX	Donunba	vunak		6	4			mdjembe@hotmail.com		S
XANATHOS	Paraffine	Paraffine	Paraffine	1	5	2		paraffine@gmail.com	paraffine@hotmail.it	G
<b>Richieste di adesione e Inviti nella Gilda EE (9)</b>										
???								giuseppe.dicapua@email.it	giuseppe.dicapua@email.it	
ALMIND SIDEBRINGER	lafuriabluarancio	lafuriabluarancio						zhirem_of_desert@hotmail.com	zhirem_of_desert@hotmail.com	
CORBYN SILVERSTONE			Nightwhisperer					jova.mt@hotmail.it	jova.mt@hotmail.it	
CORIAS REYER										
GULLUK			Stormblast666					AH666@hotmail.it	AH666@hotmail.it	A
MELLORY	Ninfa del fiume	Ninfa del fiume						valentina_vas@libero.it	valentina_vas@libero.it	P
MORDEK BATTLEHAMMER	Mordek	Mordek		1	1	2		mordek.battlehammer@gmail.com	mordek.battlehammer@gmail.com	M
RASH	L.a.w.		Whisper / Law					whisper.law@gmail.com		I
TRAUNT ROWAN								borishnikov2004@hotmail.com	borishnikov2004@hotmail.com	
WULFGAR	Kniltforce							kniltforce79@hotmail.com	kniltforce79@hotmail.com	

Frequentatori Simpatizzanti NON nella Gilda EE (26)									
ARIEL O'EIRLEN	Himarin	Blucobalto_1				verderame_a@libero.it	verderame_a@libero.it	M N	
AURORE NEREN	Javzara	Javzara						F E	
DAGO DI NILDIAN	Robert Testone	Robert Testone	Massini Vittorio	2	5	v.massini@virgilio.it	RobertTestone@messe ngeruser.com	A R	
DARAIK	Daraik An-Dean	Daraik An-Dean	Daraik An-Dean	1 2	4	daraik_andean@hot mail.it	daraik_andean@hotmail. it	T E	
(ERIK MELLEN)	Erik_Mellen	Erik Mellen		2 9	7	everhappy@alice.it		T O	
FELINE	Feline	Feline		5	1 2	ybenelli@tiscali.it	bandafratelli@hotmail.c om		
FLINT BLAKWOOD	Maikelino					germano.santarelli@ti n.it	germano.santarelli@tin. it		
GALDOR LUELLE			Galdor Luelle			galdorluelle@hotmail. it	galdorluelle@hotmail.it		
HELYSS ELNYARA ALTAN	Helyss	Helyss		2 3	1 1	helyss@fioriecapre.it	helyss@fioriecapre.it	C N	
KELLY MA'FER	ClariceG		ClariceG			alice1997@inwind.it			
KENJI UMEZAWA	Nickj1984	Nickj1984				nickjs@aliceposta.it	nickjsalv@msn.com	T O	
KLEOMENES	Pech		Pech						
KORAL	Eysiss	Eysiss	Eysiss			emanuela.donelli@ho tmail.it	Eysiss@hotmail.it	T O	
LIO	Allenes	Allenes	Allenes		7	allenes@hotmail.it	allenes@hotmail.it		
LUDWIG ESCHER (informatore segreto della Gilda)	Ancon78	Ancon78	ancon78	2 9	9	ancon78@jumpy.it	ancon78@hotmail.it		
MASTER THE VAMP	Erteso	Master the Vamp	Master the vamp	2 3	4	Masterthevamp@hot mail.it	Masterthevamp@hotma il.it		
NICK FALLAS			Nick Fallas					V E	
PERL	RebeccaBlake	Rebecca Blake		2 8	2	liviapp@interfree.it	liviapp@interfree.it	T S	
PERSEFONE			Persefone			caino@hotmail.it	caino@hotmail.it	R A	
RADASHIN LELLEO	Helyss	Helyss		2 3	1 1	helyss@fioriecapre.it	helyss@fioriecapre.it	C N	
RHAZIEL			Raziel			popez1@tin.it		P D	
SESSHOMARU TYR'GALAD		Simoncr1s	Simoncr1s			simoncrisis@libero.it	simoncr1s@hotmail.it		
SILEN						laila.ayna@libero.it	laila.ayna@libero.it		
SUPPI		Lord Suppi				marco.grego@hotmai l.it	marco.grego@hotmail.it		
SWY O'GRADY	SWY O'grady	SWY O'grady				m.troffi@virgilio.it	m_ogradyy0611@hotm ail.it	R M	
TRAVIEL		FeanorKiller	FeanorKiller			raulgazza@tiscalinet.i t			
WILIAM JARNDER	Carlo1	sfc1	Charlie	3 0	1 1	sfcthebest@libero.it	sfcthebest@hotmail.it	T O	

Amici di Kaladish EXTRA Gilda EE (18)									
AKENATHOS	Akenathos	Akenathos	Akenathos	2 1	5	marco.nogara@gmail .com	akenathos@hotmail.co m	L C	
Alexiel Lanther			Alexiel Lanther			andreacam79@tin.it			
ARTHAS KROWS		Arthas	Arthas	5	6	morphin3@hotmail.co m	morphin3@hotmail.com		
CARADRYAN		Caradryan				pyrikos@gmail.com	fuegan_@hotmail.it	L C	
GIRYU		Giryu		1 3	1 2	odissy1@hotmail.com	odissy1@hotmail.com	T O	
JAIME LANNISTER	Jaime Lannister		Jaime Lannister			balordo-mai@libero.it	balordo-mai@libero.it		
JOSEPH PROVIDENCE	Joseph Providence		Joseph Providence			josephprovidence@h otmail.it	josephprovidence@hot mail.it		
JURKING		Jurking	jurking	1 2	1 2	juri_inuyasha@hotma il.com	juri_inuyasha@hotmail. com	T O	
KIW						kiw1@hotmail.it	kiw1@hotmail.it	B R	
LALY	Laly		LalyWhite			lilly.97@hotmail.it	lilly.97@hotmail.it		
Laurent	Laurent					laurent77@tiscali.it	laurent77@tiscali.it	L I	
LEONATOS			Leonatos	3	1 2	ornmanz@tin.it	guidus83@hotmail.it	B G	
LORD VECNA	Vincent V.		Vecna			lordvecna666@hotma il.it	lordvecna666@hotmail. it		

NADRIER AMAKIIR			Nadrier	2	5	nadrier@obientsoft.com	nadrier_amakiir@hotmail.it	BO
NAHADI - RYATHA			Wyrien			magemorgana@gmail.com	folleb@hotmail.com	
NIKA - Shana of Blazing Eyes	Nika	Shana of Blazing Eyes	Shana of Blazing Eyes			faith_deadly_kiss@hotmail.it	jessy_aly@hotmail.com	
Seymour1987						d.quercio@libero.it		
Vagnard	Vagnard	Megadeath85		26	4	rikyportorotondo@hotmail.it	rikyportorotondo@hotmail.it	SS
ZADRA	Shaix	Shaix				zandra@altarion-sf.com		TO
<b>Usciti dalla Gilda EE</b>								
<b>Contatti VARI</b>								
???						deambro94@hotmail.it	deambro94@hotmail.it	
???						galiant@libero.it	galiant@libero.it	
<b>NO EMAIL, FUORI NEWSLETTER</b>								

### STATISTICHE al 31 Luglio 2008

- Guardiani Fondatori Gilda EE + Esploratori Gilda EE + Raminghi Gilda EE = **TOT 53**
- Richieste di adesione nella Gilda EE + Frequentatori Simpatizzanti NON nella Gilda EE + Amici di Kaladish EXTRA Gilda EE = **TOT 55**

**TOT PG COINVOLTI NEL GIOCO: 108**

### ->NOTA IMPORTANTE:

Ai sensi del Decreto Legislativo n. 196 del 2003, conosciuto genericamente come "Legge sulla Privacy" si ricorda che:

1. Il contenuto e gli allegati di questo messaggio sono strettamente confidenziali e ne sono vietati la diffusione e l'uso non autorizzato (ovvero non personale ed esterno al gioco in oggetto al manuale).
2. I soggetti interessati hanno il diritto, in ogni momento, di far modificare i dati errati o a richiederne la cancellazione.
3. Si ricorda di usare la forma CCN (copia conoscenza nascosta) negli invii a soggetti multipli per evitare lo spam.
4. Qualora il presente messaggio ti fosse pervenuto per errore, ti saremmo grati se lo distruggessi e ne comunicassi, via e-mail, l'errata ricezione al mittente ( [bron.elgram@libero.it](mailto:bron.elgram@libero.it) ).



---

# ALMANACCO UNIVERSALE DELLA GILDA DEGLI ESPLORATORI ERRANTI

---

Nelle Terre di Kaladish ogni regno, popolo o ogni corporazione computa il tempo in base alla propria scienza ed alle proprie necessità.

Il Calendario dell'Impero, quello genericamente riconosciuto da tutte le razze per esigenze commerciali, è così strutturato:

“Il calendario attualmente in vigore divide ogni anno in tre grandi periodi detti Stagioni. A loro volta ognuno di questi periodi è diviso in altri 4, definiti Passanti, che coprono approssimativamente la durata di un mese.

I Passanti sono i seguenti:

Stagione delle Nebbie:

- \* Passante della Grande Ascensione
- \* Passante della Brina Lucente
- \* Passante della Foschia
- \* Passante del Vento Sacro

Stagione dei Fiori:

- \* Passante dell'Idromele
- \* Passante della Via Alberata
- \* Passante del Campo Fiorito
- \* Passante della Rugiada

Stagione della Semina:

- \* Passante della Notte Eterna
- \* Passante del Grande Raccolto
- \* Passante della Ventura
- \* Passante della Carovana

Il Passante più caldo è quello della Rugiada, sebbene sia anche quello più spesso accompagnato dalla pioggia. Il più freddo è invece quello della Grande Ascensione, così chiamato per via delle forti correnti ventose provenienti dal Picco del Demone che si irradiano facilmente, a causa della conformazione del territorio, su quasi tutto il regno trovando requie solo poco prima dei deserti assolati di Nissarit.

(dalle Cronache di Kum'Yethjil)™

Parallelamente, sapienti della Gilda si tramandano la tradizione di compilare ogni tempora un Almanacco, che serve loro per organizzare progetti, esplorazioni e celebrare le festività imposte dal Codice:

---

## Nota Off Topic: COME LEGGERE IL CALENDARIO

Durante lo studio della scienza astronomica presso gli antichi Celti, ho approfondito l'argomento leggendo diversi testi tematici, articoli di pubblicazioni storico - scientifiche, molti siti Web.

Le fonti sono divisibili in tre gruppi: fonti documentali storiche (incisioni lapidarie, testi altomedievali di druidi convertitisi al monachesimo), analisi storiche romanzate dall'esperienza New Age che contraddistinguono gli anni in cui viviamo, testi ascientifici di matrice astrologica-esoterica.

Un po' per gioco, un po' per curiosità di comprendere la logica dei diversi tipi di calcolo calendariale, ho tentato di adattare le antiche tavole del tempo al nostro computo solare gregoriano:

In primis ho scartato l'idea di adattare il calendario di Coligny: la complessità dei calcoli che ne sarebbe derivata, considerando le decine di variabili e la presenza d'ingombranti costanti, mi ha scoraggiato sin dall'inizio. Piuttosto ho cercato di riflettere sulle tavole di Graves, una semplificazione del calendario lunisolare celtico associato all'Ogham ed adattato al computo contemporaneo.

La mia interpretazione presenta significative variazioni rispetto all'originale:

Ho innanzitutto fatto coincidere il primo giorno dell'anno con la festività di Samhain, come riportato in ogni fonte epigrafica e non con il 23 Dicembre gregoriano (Il segreto della pietra grezza); elemento caratteristico solo di certa cultura esoterica ed astrologica moderna e contemporanea di secondaria importanza.

Questa osservazione era già stata proposta dai Murray nella loro edizione di calendario arboreo, ma loro fecero coincidere Samhain precisamente con il sesto giorno di luna crescente più vicino al 1° Novembre gregoriano. L'applicazione di questa regola è storicamente certa, ma un simile calcolo comporta variazioni temporali di notevole entità (~ +/- 15 giorni) che obbligano l'inserimento di mesi intecalari per cercare di far coincidere l'anno lunare medio con quello stagionale solare.

Per ovviare a ciò ho fissato l'inizio dell'anno il primo Novembre, scelta condivisa in tempi storici da sovrani e studiosi per evitare il fluttuare del Capodanno nelle diverse stagioni.

La durata del mese lunare medio è di 29,5 giorni, per 12 ripetizioni annue. Dieci giorni circa in meno dell'anno solare: per integrare questa differenza i druidi che compilarono la tavola di Coligny elaborarono complicati algoritmi... Graves adattò il mese lunare a 28 giorni per 13 ripetizioni, parificando il calcolo lunisolare e sottolineando marcatamente la matrice lunare del calendario. Condivido questa scelta.

Ma non comprendo perchè Graves prima, ed un'infinità di studiosi ed appassionati poi, hanno arbitrariamente invertito l'ordine delle tre rune celtiche Fearn, Sail e Nion quando su ogni fonte epigrafica l'elenco è progressivo, e coerentemente costante. Nella mia interpretazione ho riportato l'elenco originale.

Da queste riflessioni il mio computo:

1 Novembre: Samhain (Tasso)

Beith (Betulla) 2 Nov - 29 Nov

Luis (Sorbo) 30 Nov - 27 Dic

Fearn (Ontano) 28 Dic - 24 Gen

Sail (Salice) 25 Gen - 21 Feb

Nion (Frassino) 22 Feb - 21 Mar

Huath (Biancospino) 22 Mar - 18 Apr

Duir (Quercia) 19 Apr - 16 Mag

Tinne (Agrifoglio) 17 Mag - 13 Giu

Coll (Nocciolo) 14 Giu - 11 Lug

Quert (Melo) 11 - 12 Lug

Muin (Vite) 12 Lug - 8 Ago

Gort (Edera) 9 Ago - 5 Set

Ngetal (Canna o Felce) 6 Set - 3 Ott

Straif (Prugnolo) 3 - 4 Ott

Ruis (Sambuco) 4 Ott - 31 Nov

## INIZIO ANNO:

1 novembre Samhain

1° novembre - SAMHAIN

Veniva chiamato Trinoux Samonia o "Tre Notti della Fine d'Estate".

Originariamente era celebrata il 1° di Novembre (31 Ottobre). È il tempo in cui gli spiriti si "confondono" fra gli umani, quando il Sidhe appare in tutto il suo splendore. In questo periodo si ha una temporanea "interruzione" del tempo e le Anime dell'Altro Mondo hanno libero accesso al mondo degli umani. La possibilità dell'entrata nell'Altro Mondo coincide con questa ricorrenza, poiché la sospensione del Tempo equivale al sonno del terreno e del Tempo dell'Uomo. La Natura in questo periodo si riposa e prepara le sue gemme per nuovi inizi. I fuochi accesi a Beltaine, si spengono e verranno riaccesi quando il Sole rinascerà nuovamente (verso il 22/23 dicembre). I due poli vengono a ricongiungersi e simbolicamente questo processo viene rappresentato da Dagda e Bride che si incontrano.

## BEITH

B~Beth~Birch Betulla (Betula Pendula)

L'anno celtico ha 13 mesi lunari, ciascuno chiamato con il nome di un albero. Il primo di questi, novembre, è la betulla. È uno dei primi alberi a crescere in un'area dopo che una foresta matura è stata tagliata; questo spiega, probabilmente, larga parte del suo collegamento simbolico con i nuovi inizi e le nuove opportunità.

La runa celtica è sacra alla dea Brigit, è simbolo di purificazione, sacrificio, rinascita e conoscenza.

2 novembre caldarroste day

3 novembre compl. GIMLI HECKLENK - LEGOLAS FIGLIO DI THRANDUIL

4 novembre

5 novembre

6 novembre

7 novembre

8 novembre

9 novembre

10 novembre

11 novembre

12 novembre compl. CORNELIUS

13 novembre compl. STEVE IRWIN

14 novembre

15 novembre

16 novembre

17 novembre

18 novembre

19 novembre

20 novembre

21 novembre

22 novembre

23 novembre Festa Fondazione GEE + compl. HELYSTYAL + ARIANNA ^^

24 novembre compl. LEONARDO ODRANOEL - SIMONE

25 novembre

26 novembre

27 novembre

28 novembre

29 novembre

# LUIS

L~Luis~Rowan Sorbo (Sorbus Aucuparia, detto S. degli uccellatori)

Il sorbo selvatico, o frassino di montagna, prospera sui suoli poveri e può colonizzare bene aree danneggiate. Il serbo selvatico ha la reputazione di protettore contro gli incantesimi. Assieme a molti altri alberi, il sorbo svolgeva un ruolo importante nelle cerimonie dei Druidi. Ramoscelli di sorbo erano appesi sopra la porta di casa, per difenderla da incantesimi e "malocchio". La runa rappresenta la "magia", simbolo di rinascita e protezione contro le negatività.

30 novembre compl. ERAWENTYLIN - SIUMIR - WILLIAM - MARK

1 dicembre compl. BEOWULF - MORDEK BATTLEHAMMER

2 dicembre

3 dicembre compl. LEONATHOS

4 dicembre

5 dicembre compl. FELINE

6 dicembre

7 dicembre

8 dicembre

9 dicembre

10 dicembre

11 dicembre

12 dicembre compl. JURKING

13 dicembre compl. GIRYU

14 dicembre

15 dicembre

16 dicembre

17 dicembre

18 dicembre

19 dicembre

20 dicembre

21 dicembre Alban Arthuan

21 dicembre - SOLSTIZIO D'INVERNO

Alban Arthuan ("la Luce di Arthur"), Yule.

GEIMHREADH (Lemru) in gaelico.

Il solstizio d'inverno rappresenta la notte più lunga dell'anno ma a sua volta anche la festa della luce che rinasce il 23 dicembre. Grandi onori quindi sia al nuovo Sole bambino e alla dea madre in tutti i suoi aspetti, sia al padre che nelle vesti di Santa Claus, rappresenta il Re, e quindi il processo di rinascita. Generalmente la festa di Natale veniva celebrata il 23 di dicembre proprio perché è il giorno in cui si vincono le tenebre. La Quercia, o l'Acacia (nelle nostre regioni del nord), sulla quale cresce il vischio (simbolo di rinascita), è simbolo di ricchezza interiore e di magia.

22 dicembre

23 dicembre Festa Fondazione GEE

24 dicembre

25 dicembre

26 dicembre

27 dicembre

## FEARN

F~Fearn~Alder Ontano (*Alnus Glutinosa*)

Si riconosce facilmente per i rami regolarmente spazati e la sua forma conica. Come il salice, è un albero amante dell'acqua. Il legname è oleoso e resistente all'acqua, così spesso era usato per costruire fondamenta sommerse. Parti di Venezia e molte cattedrali medievali sono state costruite su fondamenta di ontano. La runa simboleggia protezione spirituale e potere divinatorio.

28 dicembre compl. JERICHIO JALLA

29 dicembre

30 dicembre

31 dicembre

1 gennaio

2 gennaio

3 gennaio

4 gennaio compl. KING OF SHEIKAH

5 gennaio

6 gennaio

7 gennaio

8 gennaio

9 gennaio

10 gennaio

11 gennaio

12 gennaio compl. CARADRIL DANNOCEN

13 gennaio

14 gennaio compl. HUNTER DARKNESS-ALARAN XILOW

15 gennaio

16 gennaio

17 gennaio

18 gennaio

19 gennaio

20 gennaio

21 gennaio

22 gennaio

23 gennaio Anniversario FONDAZIONE GEE

24 gennaio

## SAIL

S~Saille~Willow Salice (*Salix Alba*)

Il salice nell'Alfabeto degli Alberi, rappresenta i ritmi femminili e lunari della vita. Il salice è sacro alla dea della Luna. Il salice era usato anche come una protezione contro le malattie dovute all'umidità. La runa quindi rappresenta la Luna e gli aspetti femminili: è simbolo delle virtù letterarie, in particolare dell'arte poetica.

25 gennaio

26 gennaio

27 gennaio compl. LATHAN-SHAFTDY'NER

28 gennaio

29 gennaio

30 gennaio compl. ESTIN

31 gennaio

1 febbraio IMBOLC

1° febbraio – IMBOLC

È l'equivalente della festa cristiana della Candelora consacrata alla Vergine Maria (Bride). Rappresenta la fase centrale dell'inverno ed è il periodo che segna l'approssimarsi della Primavera, portata dalla dea Brighidh, patrona dei poeti, fuoco della Terra che prepara la nuova Vita.

Questa Festa è dedicata alla Vergine Celeste e a suo figlio, il giovane Sole (Beli); si tratta del nuovo sole che nascendo al solstizio d'inverno (23 dicembre), rinnova la luce. In questa fase, si passa gradualmente dalla metà oscura a quella chiara dell'anno. Imbolc è considerata la "Fiamma della Vita" ed è significativo che in molte zone delle nostre terre, si bruci ancora oggi un fantoccio di paglia o di legno in segno di rinnovamento eterno.

2 febbraio

3 febbraio

4 febbraio

5 febbraio

6 febbraio

7 febbraio

8 febbraio

9 febbraio

10 febbraio compl. BRONELGRAM

11 febbraio

12 febbraio compl. ANNABLAKE

13 febbraio

14 febbraio

15 febbraio compl. XANATHOS

16 febbraio

17 febbraio

18 febbraio

19 febbraio

20 febbraio

21 febbraio

## NION

N~Nion~Ash Frassino (Fraxinus Excelsior)

Nella cosmologia celtica connette i tre cerchi dell'esistenza -Abred, Gwynedd, e Ceugant- che sono interpretati qualche volta come passato, presente e futuro (o come confusione, equilibrio e forza creativa.) L'albero ha caratteristiche gemme nere ed i suoi semi crescono in gruppi, ciascuno con un'ala lunga e sottile. Cresce in ogni clima, ma tende a fare meglio su suolo calcareo. La runa rappresenta l'albero del mondo, è simbolo di iniziazione.

22 febbraio compl. SARRAN

23 febbraio Festa Fondazione GEE

24 febbraio

25 febbraio

26 febbraio

27 febbraio

28 febbraio compl. PERL-REBECCA

1 marzo

2 marzo compl. NOISINKRIN

3 marzo

4 marzo

5 marzo

6 marzo

7 marzo

8 marzo

9 marzo

10 marzo

11 marzo

12 marzo

13 marzo

14 marzo

15 marzo

16 marzo

17 marzo

18 marzo compl. SERENABAC

19 marzo

20 marzo

21 marzo Alban Eiler

21 Marzo - EQUINOZIO DI PRIMAVERA

Alban Eiler che significa "Luce della Terra".

ERRACH (si legge "ereh") in gaelico irlandese.

In questo periodo il giorno e la notte hanno uguale durata e viene considerato un tempo di transizione durante il quale le forze della Natura si rinvigoriscono di nuova linfa per stabilire un equilibrio tra Cielo e Terra. L'equinozio di Primavera rappresenta la bilancia dei nostri avi perché più di ogni altra è simbolo di perfetto equilibrio tra il "Tempo dell'Uomo" e quello dell'Universo.

## HUATH

H~Huathe~Hawthorn Biancospino (*Crataegus Monogyna*)

Il Biancospino è l'albero femminile, che arriva fino al fertile mese centrale della Quercia dopo Beltane. Le sue foglie possono essere usate per fare una specie di tè, e si dice che siano ottime per persone con problemi cardiaci o circolatori. È anche un rimedio per l'angoscia emozionale o l'ansia. Il suo succo può essere usato nel trattamento di asma, reumatismo, artrite e laringite. La runa rappresenta intuizione, viaggi e purezza interiore.

22 marzo

23 marzo Festa Fondazione GEE

24 marzo

25 marzo

26 marzo

27 marzo

28 marzo

29 marzo

30 marzo

31 marzo

1 aprile  
2 aprile  
3 aprile  
4 aprile  
5 aprile

6 aprile compl. VUNAK GROLLENPOX

7 aprile  
8 aprile  
9 aprile  
10 aprile  
11 aprile

12 aprile compl. DARAIK

13 aprile  
14 aprile  
15 aprile  
16 aprile  
17 aprile  
18 aprile

## DUIR

D~Duir~Oak Quercia (Quercus Robur)

La quercia era un albero fondamentale per i Druidi ed è il re della foresta. I Bardi e i Druidi predicavano sotto i loro rami, per assorbire la loro forza. La quercia è associata col settimo dei tredici mesi lunari Celtici. La runa è simbolo di potere, energia, sopravvivenza e contatto tra i mondi.

19 aprile  
20 aprile  
21 aprile  
22 aprile

23 aprile Festa Fondazione GEE + compl. MASTER THE VAMP - APOLLONIUS

24 aprile  
25 aprile

26 aprile compl. VAGNARD

27 aprile compl. GALADRIEL - HILDA

28 aprile  
29 aprile  
30 aprile

1 maggio Beltaine

1° maggio - BELTAINÉ

È la festa del primo fuoco che proprio in questo periodo prende nuova forza. È il ritorno della Vita con la sua fertilità. Opposta a Samhain, richiama il simbolo della notte di Walpurga, dea di Maggio e rappresenta l'inizio dell'Estate celtica. Beltaine letteralmente significa "potere" o "fuoco brillante", e si riferisce alla celebrazione del fuoco da parte dei Druidi in onore del dio Beli, il dio della luce, del fuoco e del Sole nascente. Beli equivale a Kernonn (Cernunnos), il dio-sciamano che richiama a sé gli animali primordiali quale simbolo di rinascita solare. Questo periodo ricorda che non esiste vita senza morte, perché il ciclo è in continuo movimento e non si può interrompere. Il palo di maggio rappresenta il punto focale dal quale tutto parte e al quale tutto giunge. Il cavallo bianco porta l'Individuo presso la sede dell'Altro Mondo, al di là delle grandi acque. Il luogo originario dei



Celti. Sempre a Beltaine, Midhe accese a Uisnech per i figli di Nemed ("sacro") un fuoco destinato ad ardere per sei anni, fino a quando, in autunno (a novembre) non verrà spento, per essere riacceso subito dopo il 23 di dicembre, rinascita della Luce. A Beltaine i druidi facevano passare le mandrie tra due fuochi per proteggerle dalle epidemie; il fuoco che purifica ed uccide i germi nocivi. Fuoco di Beli che riscalda la nuova vita che vede la luce e genera il calore della primavera.

La natura esplose in tutta la sua magnificenza e l'Uomo può finalmente spogliarsi delle vesti invernali e delle cose passate per affrontare un nuovo ciclo e realizzare nuovi progetti.

2 maggio compl. BOMBUR-DAGO-ROBERT T. - NADRIER (Obientsoft Founder)

3 maggio

4 maggio

5 maggio

6 maggio

7 maggio

8 maggio

9 maggio

10 maggio

11 maggio

12 maggio

13 maggio

14 maggio

15 maggio

16 maggio

## TINNE

T~Tinne~Holly Agrifoglio (Ilex Aquifolium)

Agrifoglio è maschile, e simboleggia la paternità e la lotta. Con l'Edera ed il Vischio, l'Agrifoglio è stato sempre considerato come un simbolo potente della vita, sia per il suo fogliame sempreverde che per i suoi frutti invernali. La runa simboleggia il ciclo vitale.

17 maggio

18 maggio

19 maggio

20 maggio

21 maggio compl. AKENATHOS

22 maggio

23 maggio Festa Fondazione GEE

24 maggio

25 maggio

26 maggio

27 maggio

28 maggio

29 maggio

30 maggio

31 maggio

1 giugno

2 giugno

3 giugno

4 giugno

5 giugno compl. ARTHAS

6 giugno

7 giugno

8 giugno

9 giugno

10 giugno

11 giugno

12 giugno

13 giugno

## COLL

C~Coll~Hazel Nocciolo (*Corylus Avellana*)

Il nocciolo, nella leggenda irlandese, era il frutto della saggezza ed è stato mangiato dal salmone che nuotava nella piscina di vita. Così il nocciolo è associato con meditazione, saggezza e mediazione.

14 giugno

15 giugno

16 giugno

17 giugno

18 giugno

19 giugno

20 giugno

21 giugno Alban Heruin

21 giugno - SOLSTIZIO D'ESTATE

Alban Heruin "la Luce Sfolgorante".

SAMHRADH (si legge "sauru") in gaelico.

Segna la notte più corta dell'anno che in Scandinavia equivale al "Sole di mezzanotte". Nel mese di luglio, nelle terre lombarde, si usa preparare, con batuffoli di bambagia bianca e petali di rosa, un globo di lamine di ferro da appendere al soffitto delle chiese. L'ultima domenica di questo mese, gli si dà fuoco, per onorare il Sole sfolgorante e per dargli appuntamento alla prossima rinascita.

22 giugno

23 giugno Festa Fondazione GEE

24 giugno

25 giugno compl. SAMIR

26 giugno compl. ELISE LEONORS

27 giugno compl. PALADRIEL VILOW

28 giugno

29 giugno

30 giugno

1 luglio

2 luglio

3 luglio

4 luglio

5 luglio

6 luglio

7 luglio

8 luglio

9 luglio

10 luglio compl. ERLUK GERMAWR

11 luglio

## QUERT

giovedì 12 luglio 2007 Quert

Q~Quert~Apple Melo (Malus Silvestris)

Tutti i vari tipi di melo discendono dal melo selvatico, che era probabilmente l'albero nominato nell'Ogham, poiché cresceva nelle Isole britanniche e in buona parte dell'Europa al tempo dei Druidi. La runa rappresenta la possibilità di scelta.

## MUIN

M~Muin~Vine Vite (Vitis Vinifera)

Il frutto della vite, l'uva, può essere usato per molti scopi: per fare il vino, calmare la tosse e i nervi turbati ed è di aiuto nella digestione. La runa è collegata all'istinto.

13 luglio

14 luglio

15 luglio

16 luglio

17 luglio

18 luglio

19 luglio compl. GULLUK

20 luglio

21 luglio

22 luglio

23 luglio Festa Fondazione GEE

24 luglio

25 luglio

26 luglio

27 luglio

28 luglio

29 luglio compl. ERIK MELLEEN

30 luglio compl. BEZZERLOT DEARBATTLE

31 luglio

1 agosto Lughnasad

1° Agosto - LUGHNASAD

Festa del Primo Frutto il cui patrono è il dio Lugh. Simboleggia la morte del Sole che si prepara per il periodo invernale. Fra i vari rituali è interessante notare quello del taglio del primo grano, che produce la prima birra della stagione, consumata sei mesi dopo l'equinozio d'autunno. Il sole giunto ormai al massimo della sua corsa verso nord, si ritrova simbolicamente unito all'asse dei poli. Inizia, a questo punto, una lenta discesa a sud che lo porta verso la parte oscura dell'anno. La festa viene interamente dedicata al dio LUGH, patrono dei poeti e della saggezza che riscalda il Cuore degli Uomini. È il mese dei nuovi proponimenti che si attueranno con la Primavera successiva. Le bambole di spighe di grano composte dalle donne più anziane, propiziano un buon raccolto.

2 agosto

3 agosto

4 agosto

5 agosto compl. ERAGONDERNIT

6 agosto

7 agosto

8 agosto

## GORT

G~Gort~Ivy Edera (Hedera Helix)

L'edera non è considerata un albero, ma dipende da un albero ospite per il suo sostegno. L'Edera era considerata un albero molto potente dai Celti, per la sua capacità di uccidere anche la Quercia più possente. La runa simboleggia la ricerca interiore e la perseveranza.

9 agosto

10 agosto

11 agosto compl. MATHIAS-DELASGUFOSBIANCO

12 agosto

13 agosto

14 agosto compl. ELVINLENDER

15 agosto compl. VILANDRA

16 agosto

17 agosto compl. KARATINEINFRIN

18 agosto

19 agosto

20 agosto

21 agosto

22 agosto

23 agosto Festa Fondazione GEE

24 agosto

25 agosto

26 agosto

27 agosto

28 agosto

29 agosto

30 agosto

31 agosto

1 settembre compl. LUCAS

2 settembre

3 settembre

4 settembre

5 settembre

## NGETAL

Ng~NgE~tal~Reed Canna (Phragmites Australis)

Tradizionalmente i Celti erano nomadi. Si accampavano in un luogo per tutti i freddi mesi invernali e scioglievano il campo in primavera quando il primo germoglio di canna appariva. Il simbolo associato rappresenta la sovranità, i sogni e le ambizioni.

6 settembre  
7 settembre  
8 settembre  
9 settembre  
10 settembre  
11 settembre  
12 settembre  
13 settembre  
14 settembre  
15 settembre  
16 settembre  
17 settembre  
18 settembre  
19 settembre  
20 settembre  
21 settembre  
22 settembre

23 settembre Alban E'ued + Festa Fondazione GEE

22 settembre - EQUINOZIO D'AUTUNNO

Alban E'ued, "la Luce dell'Acqua".

FOMHAR (fouar) in gaelico.

Ancora una volta il giorno e la notte si equivalgono. La Natura trova un nuovo equilibrio che porta alla Fine dell'Inizio e all'Inizio della Fine.

Questo periodo rappresenta il potere del "Tempo della Magia" che per gli antichi era il tempo più propizio e sacro per comporre nuovi carmi ed avere nuove visioni per l'anno che doveva seguire. È la Festa della Quercia, simbolo di forza e protezione del Mondo e del dio Beli. È il tempo della Ricerca interiore durante la quale si scrivono Poesie da appendere alle porte o alle finestre per augurarsi felicità e prosperità per tutto l'anno. Su di un foglio di pergamena con una biro rossa o nera si scrivono le proprie sensazioni suscitate nel corso dell'anno che si è appena concluso; inoltre è di buon auspicio prendere un pezzo di corteccia di pino, legato con un nastro rosso, per augurare buona fortuna e appenderlo fuori dalla porta di casa.

24 settembre compl. MALINA WEBBER

25 settembre  
26 settembre  
27 settembre  
28 settembre

29 settembre compl. LUDWIG ESCHER

30 settembre  
1 ottobre  
2 ottobre  
3 ottobre

## STRAIFF

4 ottobre Straiff

S~Straiff~Blackthorn Prugnolo (Prunus Spinosa)

Come la vite, il prugnolo è più un arbusto che un albero e cresce in dense macchie impenetrabili e spesso ospita nidi di uccelli. La runa simboleggia il fato avverso e le situazioni difficili che si incontrano nel cammino della vita.

## RUIS

R~Ruis~Elder Sambuco (Sambucus Nigra)

L'albero del sambuco domina l'ultimo mese del calendario lunare celtico.

5 ottobre

6 ottobre

7 ottobre

8 ottobre

9 ottobre

10 ottobre

11 ottobre

12 ottobre

13 ottobre

14 ottobre

15 ottobre compl. KELLYMA'FER

16 ottobre

17 ottobre

18 ottobre compl. WILLOWEISERNHOSE + SKURGE

19 ottobre

20 ottobre

21 ottobre

22 ottobre

23 ottobre Festa Fondazione GEE

24 ottobre Gordon gatto della Gilda

25 ottobre

26 ottobre

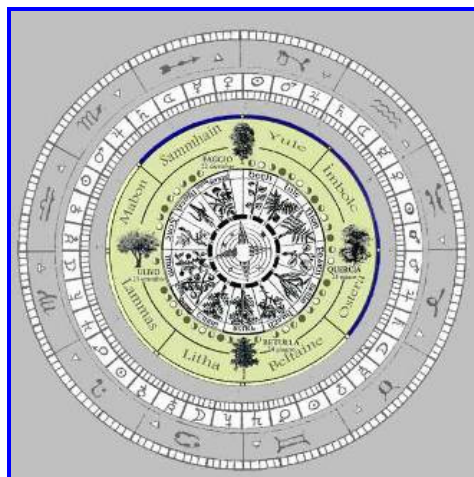
27 ottobre

28 ottobre

29 ottobre compl. CHANDWAYNOLT

30 ottobre

31 ottobre compl. STEVE GRANDWAYNN



---

# LE SEDI OPERATIVE DELLA GILDA DEGLI ESPLORATORI ERRANTI

---

Innanzitutto una foto di dov'è iniziata la storia della Gilda: il **BIVACCO** a Nord di Lunthier!



---

Poi, sulla collina a monte del bivacco venne edificato l' **EREMO**...







Durante lavori di risistemazione ed ampliamento (buona parte degli Esploratori era dell'idea di realizzare una bella cantina dove conservare sidro, birra nanica e buon vino elfico...) scoprimmo una condotta che portava in una semi-grotta tra le basi della collina sulla quale era posizionato l'EREMO ed il fitto bosco retrostante...



.....

Sistemata una botola per l'ingresso e messa in sicurezza la galleria di accesso, ci inoltrammo nel buio, ritrovandoci in una grande grotta luminosa...



Nei quattro angoli della grotta si trovavano delle grandi pietre con incisioni runiche che emettevano vibrazioni positive nell'aria, come a difendere l'area dalle invasioni necrofile... nell'angolo a nord ovest trovammo un piccolo Bosco antico di querce, roveri, castani, faggi ed altri alberi secolari... lo ripulimmo e ci posizionammo vicino un giaciglio per rilassarsi e riflettere (LEGAME DEI GILDAIOLI CON LA NATURA)



.....

A Nord Est un piccolo rio sotterraneo delimitava un'antica tomba, come ad obbligare i visitatori ad abluzioni purificatrici primi di avvicinarsi...

A terra l'armatura ed i resti dello scheletro di un cavaliere ed i resti del drago che abitava l'antro... (PER RIFLETTERE SULLA CADUCITA' DELLA VITA E DELL'INUTILITA' DEI CONFLITTI)



A Sud Ovest un deposito di tesori, macchinari, carte e strumenti sconosciuti probabilmente ammassati dal drago nel periodo di suo dominio venne trasformato in angolo alchemico e scientifico dove soluzioni di scienza e tecnica aiutano i gildaioli a conseguire i loro risultati sempre in un'ottica di etica umanistica e biofila (LEGAME DEI GILDAIOLI CON LA SCIENZA)



Quindi a Sud Est l'angolo silenzioso di riflessione e di onore per le opere compiute da tutti i gildaioli vissuti in passato e caduti per gli ideali del gruppo (LEGAME CON LA STORIA ED I MORES)



Infine nel Centro il Boschetto-Santuario: la **"FIRESTONE"** un fuoco perenne sulla roccia (qui le allegorie con la fiamma, la forza della natura, la rigenerazione e rinascita, etc si sprecano), un grezzo altare, libri e mappe, una sfera ed una pozza di divinazione (per sottolineare il rapporto con il mistico e lo spirituale). Intorno panche disposte in circolo per sottolineare che non vi sono gerarchie nel gruppo e luci verdi per ricordare che i nostri sforzi tendono ad un'illuminazione spirituale nella luce della natura e della vita.

All'ingresso statue semidistrutte per rispettare ma ridimensionare le imprese degli uomini e agli angoli le colonne runiche che ai tempi vincolavano a quello spazio i poteri del drago ed ora proiettano un'aurea difensiva verso il male e la necrofilia che incombono dall'esterno.

Se si osserva con attenzione si vede anche l'estensione verso l'infinito in alto ed in basso (attraverso i pozzi delle cascate) e la concentrazione simbolica dei sei fuochi verdi in relazione alle quattro stele runiche di roccia ai quattro angoli....



Mappa:



Approfondimento "Accesso al boschetto Sacro"



# LE MAPPE DELLA GILDA DEGLI ESPLORATORI ERRANTI

Edizione Seppia





# -> NUOVO LAVORO PER GLI ESPLORATORI ERRANTI!!!

Negli ultimi tre anni mi sono occupato, coadiuvato da quasi tutti i membri della Gilda oltreché da DM e Admin, di mantenere aggiornata una mappa delle aree di gioco.

In principio il progetto prevedeva screenshots delle mappe delle aree di gioco rieditate con programmi di grafica ed inserite, come le tessere di un puzzle, su un foglio bianco. Ma alcune incoerenze derivate dalla realizzazione di aree da parte di autori diversi in tempi diversi, rendevano il lavoro graficamente pessimo e logicamente irrazionale (per es. fiumi o strade non proseguivano coerentemente da un modulo all'altro).

Allora decidemmo di utilizzare MS Excel e ridurre ogni area ad una cella, nella quale inserire nome e dati salienti, in modo da semplificare il peregrinare degli Esploratori per le Terre di Kaladish.

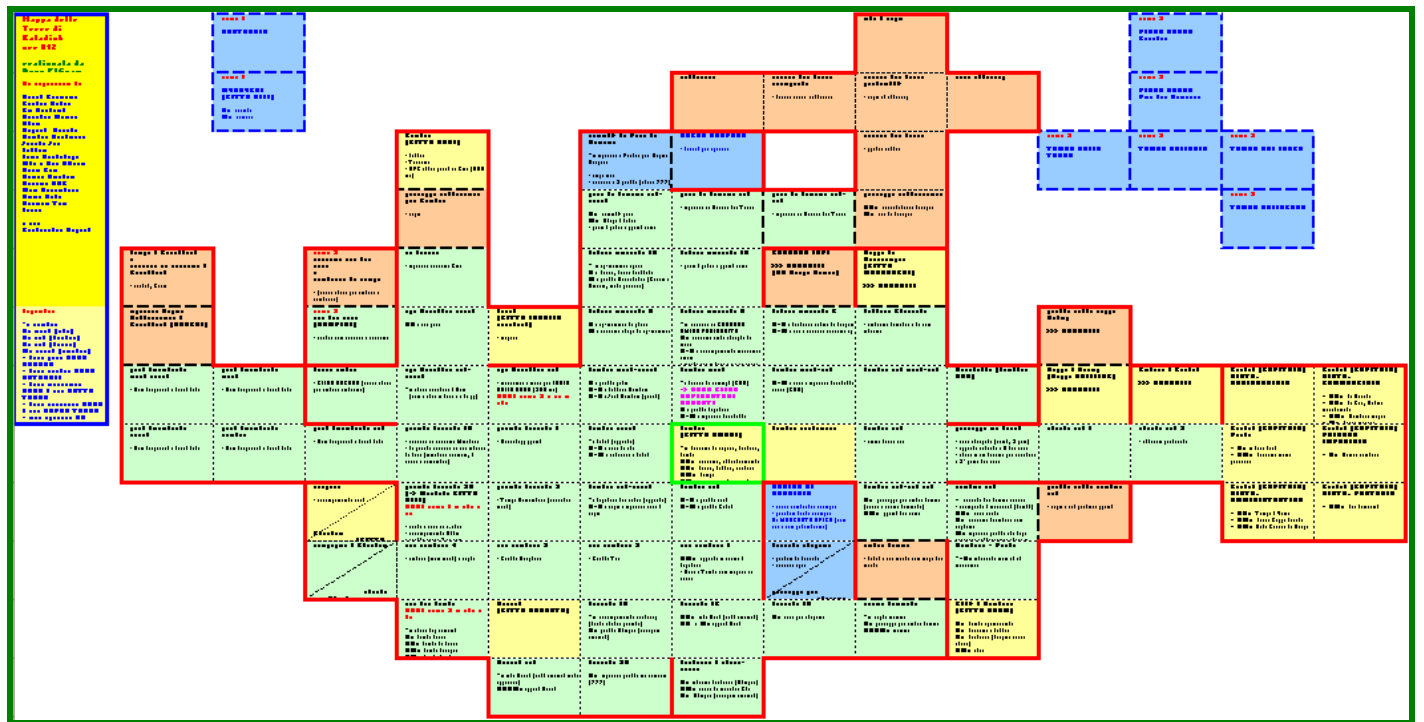
Anno dopo anno, lo Staff corresse la quasi totalità delle incongruenze... ma ormai il progetto era così ben avviato che si continuò ad aggiornare il vecchio file, generazione dopo generazione di giocatori.

Allego al Codice della GEE che stai leggendo la versione n° 12 della mappa in versione PDF in modo che tu possa stamparla o visionarla a monitor come meglio credi....

Il fatto è che il file allegato rappresenta le Terre di Kaladish prima che il nuovo Staff, ospitato dall'hoster Obientsoft, inserisse decine di nuove aree...

Ora il tempo che posso dedicare al gioco è limitato... ti chiedo quindi di scoprire tutte le nuove aree ed informarmi di tutte le modifiche/integrazioni in modo che io possa aggiornare la mappa e ridistribuirla tra tutti i membri della GEE.

Segnala tutte le tue osservazioni a [bron.elgram@libero.it](mailto:bron.elgram@libero.it)



---

# LA BACHECA DELLA GILDA DEGLI ESPLORATORI ERRANTI -VARIE-

---

-> GORDON il gatto "mascotte" della GEE



-> IL FAZZOLETTONE DELLA GEE

Al Raduno Giugno 2007 è stato donato a tutti i partecipanti un fazzolettone multiuso color crema (40x40 cm) con sopra il logo della Gilda stampato... se riesco quest'anno, per il Raduno 2008, faccio il bis!





## -> LE BEVANDE DEGLI ESPLORATORI ERRANTI

Al Raduno Settembre 2007 è stata donata ai partecipanti una simpatica bottiglia di gazzosa. L'origine del pensiero è nata in questo post scritto nell'Agosto 2007 sul Forum:

"Questa è bellissima, assolutamente non ci guadagno nulla e se contravviene a regole del forum faccio /facciano sparire il post... Ma un mio conoscente mi ha donato una bevanda che DEVE diventare la bevanda ufficiale della Gilda... poiché ha mille riferimenti ai valori su cui baso il gruppo!!!

Si tratta di una gazzosa così nuova che nemmeno il sito della casa produttrice ne ha ancora messa l'immagine!!! Allora sino a quando non ne compro una nuova e la fotografo cercate di fare un puzzle mentale! ^^

Cmq sia al raduno di settembre ne compro un po' e ve ne regalo una a testa perchè è troppo bella!!!

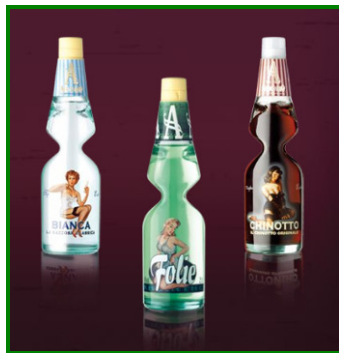
Ma cos'ha di così particolare?

- 1) Ricorda la CocaCola ma non lo è... è italianissima e soprattutto è legatissima al passato nostrano. E' Gazzosa!!!
- 2) E' verde trasparente, aromatizzata con un mix di menta del Piemonte e assenzio (infuso dei poeti ^^)
- 3) La bottiglia in vetro è con il metodo Kodd: per aprirla bisogna spingere giù una biglia che poi rimane nella piega di vetro diagonale in mezzo alla bottiglia: se la versa da un lato esce, dall'altro la biglia ritappa il buco e non sgasa!
- 4) L'etichetta è una stupenda pin up anni '50... e qui i riferimenti all'eroticismo ed alla sensualità non volgarì si sprecano..."

Ora sono ritornato a controllare... l'Azienda ha rifatto il sito dove racconta la propria storia e descrive i prodotti... se volete farvi un giro: [www.abbondio.it](http://www.abbondio.it).

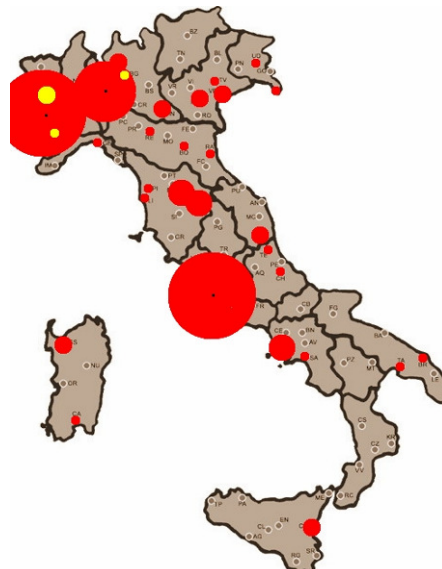
Comunque è deciso che le bevande ufficiali della GEE sono:

- Gazzosa con menta ed assenzio
- Birra bionda con menta



## -> DOVE RISIEDONO GLI ESPLORATORI ERRANTI?

Lo scorso anno, chiedendo il capoluogo di provincia in cui risiedono ai 100 EE, ho realizzato questa mappa:



## -> UNA DRIADE NEL BOSCHETTO SACRO...

Dopo esserci consultati tra email, post e incontri all'Eremo o su MSN, si è giunti alla conclusione che è ideale inserire come PNG nel Boschetto Sacro, vicino alla grande quercia dove ho già inserito ai tempi un giaciglio, una DRIADE degli alberi. Intesa come spirito della natura, energia vitale e fecondatrice, bellezza, armonia, ecc...

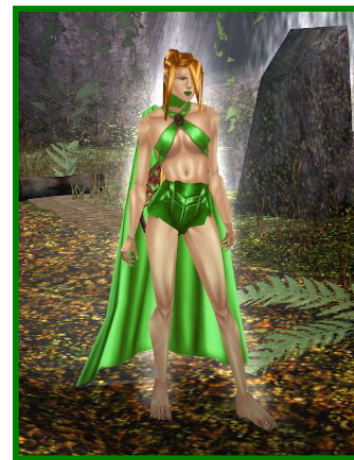
Questa driade rimarrà in loco come PNG e sarà ad uso dei DM per fare le quest.

Il background è presto detto: era svenuta presso una fonte nella Grande Foresta in balia degli insetti giganti e Bron, mentre faceva i suoi giri in solitaria, l'ha salvata... poi visto quanto è bella, quant'è dolce, quant'è... tutto... poteva non portarsela nel Boschetto Sacro per aiutarla a rimettersi e capire cosa fosse accaduto? Dopo qualche giorno d'amorevoli cure la ninfa si riprese e raccontò che il suo albero era stato tagliato da orchi per creare un nuovo totem nell'accampamento.. lei vagò senza meta disperata sino a crollare a terra sfinita... poi giunse Bron!

Ora sola, senza più il suo albero, persa, si sente protetta nel Bosco Sacro della Gilda ed inoltre ha creato un meraviglioso legame empatico con la nostra millenaria quercia, da tempo priva delle cure di uno spirito dei boschi...

Chiede a Bron se può rimanere... ed un sorriso compare sul volto del Guardiano.

Un nuovo sodalizio è nato all'ombra dell'Eremo. Eccovi Dafne Willin:



## ... E UN NANO BIBLIOTECARIO ALL'EREMO

>>> Nel mese di giugno, grazie alla collaborazione di Persefone, abbiamo ulteriormente animato l'Eremo introducendo nel salone d'ingresso un nano bibliotecario alquanto burbero ma parimenti saggio e affidabile. Il suo compito sarebbe dovuto essere quello di Guardiano/Maggiordomo della Sede preposto al minuto mantenimento ed al prendersi cura degli ospiti...

Ecco a voi Glognar Holden:



**DAFNE WILLIN**

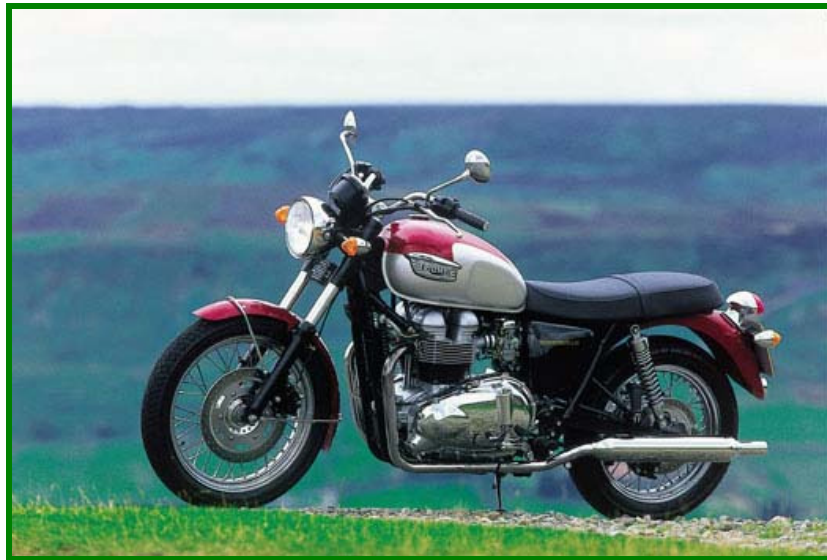
**FAUR**



**GLOGNAR HOLDEN**

## -> LA MOTO DI BRON ELGRAM

Un EE è un soggetto sempre in movimento. Con le pedule ai piedi, in groppa ad un cavallo o in sella ad una bicicletta, un Esploratore se rimane fermo per più di qualche minuto si sente incatenato! E quale mezzo di migliore di una bella moto "vintage" per scoprire angoli sconosciuti e visitare valli e borghi dimenticati? Io adoro la mia Triumph Bonneville e sono sempre felice di conoscere nuove persone che condividono la passione per i "cavalli a motore" di vecchia generazione, con tutte le problematiche e le soddisfazioni che questo particolare modo di vivere le due ruote comporta.



## -> LA FESTA PER IL PRIMO ANNIVERSARIO

La sera del 23 Gennaio 2007 si è tenuta la festa all'Eremo ed al Boschetto Sacro per celebrare il primo anno di Gilda... erano presenti molti membri e simpatizzanti.. non potevo non pubblicare una foto ricordo!!!



## -> IL PRIMO RADUNO GEE TORINO Giugno 2007

Dal Report pubblicato sul Forum:

"a) Venerdì 29, ore 17... Drakan, Rhaziel e Giryu arrivano a Torino. Alle 18, con Arianna... aperitivo come da tradizione torinese ad Alpignano, cena con piatti e vini tipici a Rivoli, vista del panorama dal castello di Rivoli, giro di pub in notturna.

b) Sabato 30, ore 10... con Giryu ed Arianna a Torino al luogo d'incontro, colazione.

Dalle 11.00 gli arrivi al punto d'incontro: Koral, Helyss, Zadra, William, Tire, Lucas, Beowulf, Drakan, Rhaziel, Noisin, Trinity, Kelly, Gulluk, Vilindra, Galadriel e Traviel.

Pranzo al giapponese... arrivano Mihail e Sara.

Passeggiata verso il parco del Valentino, arriva Jurking.

Visita del Borgo medievale del Valentino, orto botanico, visita guidata della Rocca del Castello.

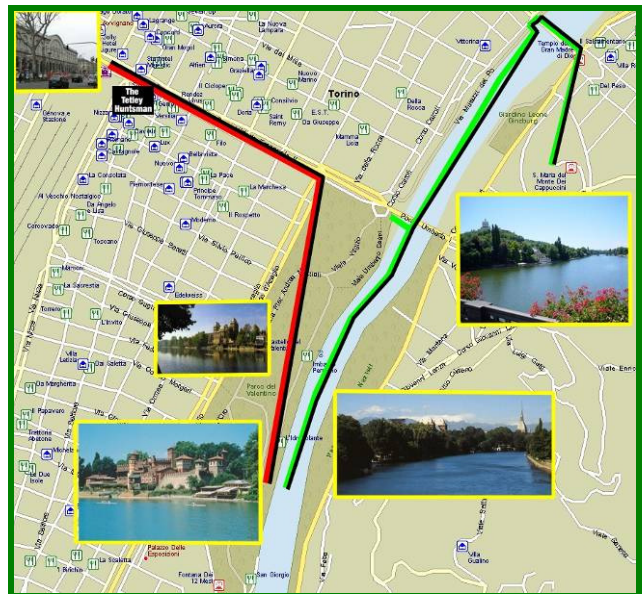
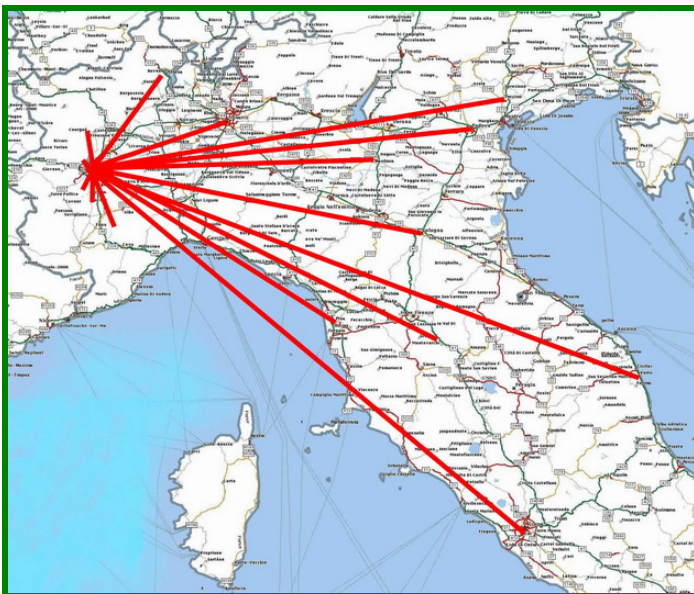
Merenda in un punto verde nel parco, alcuni amici ci salutano.

Cena nel ristorante pizzeria Catullo, arriva SWY, altri amici dopo cena ci salutano.

Sentiamo per telefono Robert, Jonjey e Perl !!!

Dopocena in bel pub tranquillo sulla riva del Po: arrivano 3 "amici" di Helyss e Kenji con Alessia.

Infine alle 2 ci dividiamo... anche se credo che alcuni sono sicuramente in giro per i pub della città!"





## -> IL SECONDO RADUNO GEE TORINO 2007

Dal Report pubblicato sul Forum:

“Nato dalla cena che i “3 porcellini e lupo ezechiele” dovevano fare in autunno, come promesso nell’incontro di Giugno... Venerdì sera, come ho anticipato nell’altro post, aperitivo da Zelli e poi pizzata al Rospetto con Arianna, Sfc1, Tire, Koral e Jonjey... poi passeggiata in centro città... oltretutto sono felicissimo che il raduno sia coinciso con il salone del libro sotto i portici di torino, iniziativa che ha riempito il centro di persone e di iniziative varie in ogni piazzetta e via... Sabato adunata alle 12 davanti Portanuova FS e poi pranzo nuovamente al giapponese (a grande richiesta!). Passeggiata in Centro (via Roma e via Cernaia) verso Museo Pietro Micca, quello delle gallerie sotterranee. Solo che tra una chiacchierata ed una sosta.. il tempo è volato e si è fatto tardi... ad un certo punto si è deciso di continuare la gita per le vie del centro e di rimandare la visita del museo al prossimo raduno...

E così siamo tornati in centro... abbiamo salutato gli amici che dovevano tornare a casa e coi superstiti abbiamo ancora visitato qualche libreria e poi cena... questa volta in trattoria tipica a mangiare cibi del posto!, quindi nuovo giro in notturna... Hanno partecipato: Bron, Arianna, Sfc1, Tire, Jonjey, Helyss, Koral, Noisín, Cornelius, suo fratello (scusate ma non ricordo il nome 🤔) e Federico (un amico del gruppo di Verbania). Hanno chiamato per salutare ed avvisare del pacco all’ultimo Lucas, Frin, Robert e SWY... E’ stato veramente un bel Raduno... più piccolo della scorsa volta, come prevedibile... ma veramente bello!!!”





## -> IL TERZO RADUNO GEE TORINO 2008

Visto il successo del Raduno organizzato da Dino nel Maggio 2006 a Roma e nei due organizzati da me a Torino a Giugno e Settembre 2007 (nei quali hanno partecipato in tutto circa 150 persone!!!) ho riorganizzato l'evento il 2 Agosto 2008. Ecco il report:

Ciao a tutti! Ed eccomi reduce dal Raduno 2008...

Ci sono state tantissime defezioni, alcune con avviso altre dell'ultim'ora, ma il fatto che almeno 30 persone si siano fatte vive per salutare e sottolineare che se avessero potuto sarebbero state presenti è indicativo che il gruppo della GEE è quanto mai presente nonostante Kaladish sia down ed il forum di riferimento chiuso!

Per questo motivo mi sono deciso a non desistere: il Forum di Bron ElGram, grazie alla gentile collaborazione di Nadrier sarà presto una realtà e in quel luogo, mentre riordino ed approfondisco i miei studi, cercherò di concentrare i vecchi amici conosciuti nelle Terre di Kaladish, nelle Isole Perdute e nel perduto impero di Selinude (lo shard che si propone come ultimo grande punto di riferimento per chi vuole ancora giocare a NWN!) al fine di concretizzare la GEE Network virtual/real di cui vi parlai gli scorsi mesi in Kubosphera.

Ma veniamo al Raduno:

Sabato mattina la bellissima giornata di sole è iniziata con una sostanziosa colazione in compagnia del nostro Gordon! Quindi tra le 11 e le 12.30 Bron, Arianna, Charlie, Aurora, Helyss, Beowulf-Costantine, David e Stefano si sono ritrovati davanti Porta Nuova. Raggiunto il Ristorante Giapponese Ginza ci siamo impegnati per svuotare il tapirullant.. con discreti risultati! ^^

PS: come potete vedere sul tavolo... ad ogni partecipante è stato donato un Cubo di Rubik per ricordo (e a simbolo dell'ordine che sovrasta il caos! 😊)



Finito il lauto pranzo... giro nella nuovissima metropolitana di Torino per raggiungere il museo Pietro Micca e qui avventura nelle gallerie 25 metri sotto al livello della strada (e col fatto che sopra c'erano 40° e sotto 14° è stato stupendo!)



Tomati nell'afa cittadina... giro nel Centro Giochi Educativo.  
Quindi sosta in bar a piazzetta delle erbe per qualcosa di refrigerante...



Ed infine pizzata al Seven Up! (lo stesso ristorante in cui andammo a settembre con Jonathan!)  
... quindi sino a tardi a chiacchierare... fermo l'imprevisto per me, Ary ed Elena di trovarci la Metropolitana chiusa il sabato sera alle 21 per lavori ed aver dovuto attendere 30' il bus sostitutivo... 🙄

Ma a parte ciò.... giornata stupenda! Grazie a tutti e spero che in futuro non mancheremo di continuare la tradizione!!!  
Mica possiamo fermarci al 3° Raduno, no? ^^  
Grazie a tutti, Bron ElGram

# -> I SALUTI SUL FORUM DI KALADISH

23 Jun 2008, 23.16

#1



**Jurking**  
Admin di Kaladish

Registrato il: 23 Oct 2007  
Messaggi: 402



## Arrivederci a tutti

Signori, la lunga storia di Kaladish cominciata a fine 2001 è arrivata stasera a un punto di svolta... Abbiamo considerato lo stato attuale del server, l'utenza, le possibilità che si aprirebbero con la nuova patch 1.69, quanto può dare ancora Neverwinter Nights come gioco, quanto possiamo dare ancora noi... E abbiamo deciso, semplicemente, che non è abbastanza... Il server, a giorni, verrà messo down per l'ultima volta su Nwn1. Ma non è un addio, anzi... Per qualcosa che finisce, qualcosa di nuovo nasce...  
Infatti, a breve cominceremo a lavorare alle nuove Terre di Kaladish, ma questa volta su Neverwinter Nights 2. Ripartiremo con lo staff attuale se avrà voglia di provarci, faremo una progettazione attenta e decideremo da subito cosa includere sul server e cosa no, imparando dai 7 anni di storia del server più longevo d'Italia e tra i più longevi del Mondo... Cercheremo di prendere il buono e buttare il cattivo, sperando di creare un mondo dove tutti potremo divertirvi insieme come è stato in questi anni.  
Un ringraziamento d'obbligo va ai primi admin, Akenathos e Keddo... A Caradryan che ha ereditato il server da loro... A Nahadi, per l'aiuto che mi ha dato in questi mesi su Obientsoft, a Nadrier per averci permesso di continuare in questi 8-9 mesi, a tutti i dm che si sono alternati in questi anni per dare a tutti i giocatori tutto il meglio della loro fantasia e per aver contribuito a creare questa splendida città virtuale che è Kaladish. Un ringraziamento finale va poi a questi 4 matti che hanno aderito a questo progetto un po' matto di passare sul 2: Earthys, Galdor, Persefone e Khaaylan.  
Beh, per il resto, che dire... E' stato un piacere, e arrivederci a presto. 😊

24 Jun 2008, 19.50

#20



**Akenathos**  
Kala Admin

Registrato il: 24 Oct 2007  
Località: Lecco  
Messaggi: 102

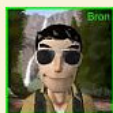


Ciao a tutti,  
non scrivo per esprimere la mia posizione riguardo la chiusura ma solo per ringraziare Jur e gli altri che con lui hanno permesso a questo modulo di sopravvivere sino ad oggi. Ne approfitto anche per informare tutti che il modulo non verrà passato a nessuno (e tantomeno reso pubblico) in seguito ad una mia volontà espressa nel momento in cui ho passato lo shard a Jurking (che qui ringrazio nuovamente per aver rispettato la mia volontà).  
Ovviamente non posso fare a meno di ringraziare tutti i giocatori che hanno apprezzato il lavoro svolto da me e da altri in tutti questi anni e auguro al nuovo staff di ricreare un ambientazione e un mondo ancora più bello del precedente.

Grazie ancora a tutti  
un saluto

24 Jun 2008, 13.34

#13



**Bron ElGram**  
Esploratore Errante

Registrato il: 29 Oct 2007  
Località: Occitania  
Messaggi: 1.796



**Sembra quasi che ci fossimo sincronizzati...  
che dire? Ogni evento ha il suo tempo!**  
Kala è stato il mio primo e unico gioco online, mi ha permesso di conoscere un centinaio di persone stupende... mi ha donato serate e raduni allegri e spensierati, mi ha motivato nel rimettermi a scrivere seriamente...  
Sono e sarò sempre in debito con il popolo di Kala e con tutti gli Admin che si sono succeduti e con i quali si è sempre instaurato un bel rapporto sereno.  
Dall'autunno 2005 all'estate 2008... non sono due giorni...  
Che fare???

- Comprerò presto NWN2,
- Occasionalmente saluterò gli amici che ancora logano da Carlo
- Mi riprometto di aprire MSN più spesso
- Non mancherò di mandarvi gli auguri di Buon Compleanno e di Buon Natale... e magari anche qualche news sulla GEE e su Kubospha !!!

Voi... fatevi sentire...  
Mi dispiacerebbe sinceramente perdere i contatti... è bello avere amici ognidove!!! ^^  
A presto e...  
Grazie di tutto Kala Staff e Kala Players

KALADISH FOREVER





**Bron ElGram**  
Esploratore Errante



Registrato il: 29 Oct 2007

Località: Occitania

Messaggi: 1.796



60° ed ultima email della GEE

E così, a quanto pare, dopo sette di Kaladish e tre anni di GEE pare giunto il momento dei saluti:

<http://www.obientsoft-network.com/fo...ad.php?t=49347>

Certo un arrivederci, non un addio... Admin e DM hanno già messo in cantiere la trasposizione del Server sulla piattaforma NeverWinterNight 2, forse quindi presto ci rincontreremo nelle meravigliose Terre di Kaladish, così importanti per tutti noi, ancora più belle!

Perché in questi anni si è andato oltre al gioco, alle regole di D&D, al gdr vs powa... in questi anni si sono creati rapporti umani, simpatie, amicizie, persino tra qualcuno di voi l'amore! Si è creata una meravigliosa, enorme comunità di persone provenienti da mondi completamente diversi riuniti dal comune denominatore del fantasy!

Io vi ringrazio sinceramente per tutto quanto mi avete dato -umanamente- in questo tempo passato insieme...

E voglio sperare che -agevolati dal web- vi adoperiate per non farvi vincere dall'ozio o dall'imbarazzo e così affievolire i "legami virtuali" che hanno reso così solida e duratura la comunità di Kaladish!!!

Certo un'email o 10' su msn/skype non saranno la stessa cosa che chiacchierare all'Eremo o nel Boschetto Sacro tutta la notte...

Ma io credo sia ugualmente bello non perdersi: volendo/potendo basta un nulla per organizzare una pizza, una birra o anche solo per fare due parole! Arricchisce tutti.

A presto!  
Fabrizio - Bron ElGram

**PS: con questa 60° email (la prima era la 0! J) CHIUDO GLI INVII CUMULATIVI ai gruppi di Guardiani, Esploratori, Raminghi, Amici Frequentanti ed Extra GEE.**



## -> LAGEE SU Google Lively e il FORUM di Bron ElGram

Nei primi giorni del luglio scorso, letto un interessante articolo sul Corriere, sono rimasto entusiasta delle potenzialità del nuovo motore di ricerca tridimensionale di Google, "Lively". Ho subito creato un Eremo, ma dopo una settimana di tentativi ho messo da parte il progetto: sarà la beta del programma, sarà che non bastano 5 Mb/s flat per utilizzarlo fluentemente... ma è più lo stress per i continui riavvii piuttosto delle soddisfazioni per la nuova realtà virtuale!

Cmq il piede sulla nuova piattaforma è stato messo... se in un futuro prossimo le cose migliorassero... noi ci saremo! ☺

Ecco cosa postai il 10 luglio:

**Ciao ragazzi!**

**Solo una capatina veloce per dirvi che, letto ieri del nuovo motore di ricerca tridimensionale di Google... LIVELY, non potevo non essere pioniere e posare virtualmente il piede sulla nuova piattaforma....**

[http://www.corriere.it/scienze\\_e\\_tecnologie/08\\_luglio\\_09/google\\_lively\\_586742ac-4dca-11dd-8808-00144f02aabc.shtml](http://www.corriere.it/scienze_e_tecnologie/08_luglio_09/google_lively_586742ac-4dca-11dd-8808-00144f02aabc.shtml)<http://www.lively.com/popular>

**Così da questa notte esiste un nuovo indirizzo email [bron.elgram@gmail.com](mailto:bron.elgram@gmail.com) + una piattaforma virtuale chiamata "L'Eremo della Gilda degli Esploratori Erranti" 😊**

**Ora cerco di capire bene come funziona il tutto e vi tengo aggiornati! ^^**



### Eremo degli Esploratori Erranti

by bron.elgram

[More rooms >>](#)



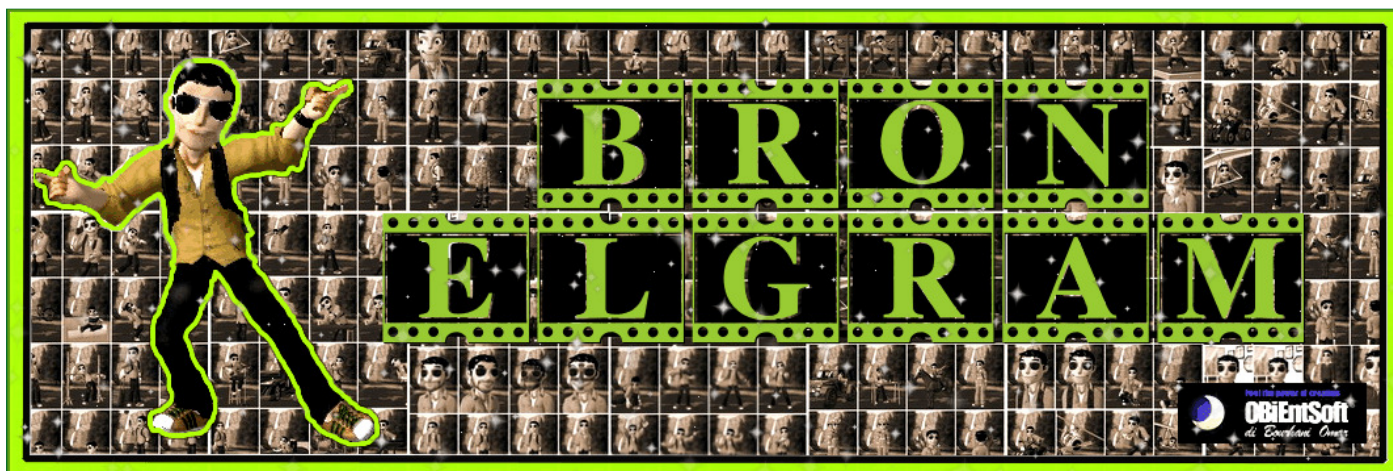
Ma la vera rivoluzione nella gestione dei miei rapporti interpersonali avviene un mese dopo.

Dopo quindici giorni d'intenso lavoro, grazie all'hosting di Nadrier/Omar, viene upato il mio Forum personale.

È l'8-8-'08... ancora altri dieci giorni di test online –riservando l'accesso tramite password- ed ecco che il progetto diviene realtà! Dal 18 agosto 2008 tutti gli amici che vogliono proseguire con me l'avventura degli Esploratori Erranti non dovranno fare altro che raggiungermi all'indirizzo:

<http://broneigram.obientsoft.com>

Il futuro della Gilda degli Esploratori Erranti lo scriveremo insieme! Ti aspetto!



Caro visitatore,

è un onore e un piacere darti il Benvenuto nel “Forum di Bron ElGram”,

il piccolo angolo di Web nel quale ho deciso di memorizzare le informazioni, le nozioni e le emozioni che ho recepito in passato e che assimo quotidianamente.

Il luogo virtuale dove cercherò di riunire amici vecchi e nuovi, stimolando lo scambio di opinioni e il miglioramento reciproco.

Il laboratorio dove delineare e definire i luoghi, i fatti e i personaggi dei miei racconti, confrontandomi costantemente con chi avrà la bontà di spendere qualche parola sul mio progetto letterario.


Un punto d'incontro dove scoprire affinità, approfondire insieme argomenti di comune interesse e organizzare incontri, gite, attività, raduni, esplorazioni.

Poiché voglio ancora una volta rammentare che la Rete è solo uno strumento: può facilitare le relazioni umane, ma non potrà mai sostituirsi al “contatto” concreto tra le persone!

Auguro che la tua permanenza in questo giardino virtuale sia serena e fruttuosa e spero che tu possa tornare presto a farci visita!

Bron ElGram  
Torino, 08-08-08

BLAH  Note

- Per poter partecipare alle discussioni, è richiesta l'iscrizione degli utenti in modo semplice ed intuitivo (è sufficiente un indirizzo email valido al quale verrà inviato un messaggio per confermare l'iscrizione tramite un link);
- Per qualunque problema tecnico o richiesta di informazioni, potete scrivermi all'indirizzo [bron.elgram@gmail.com](mailto:bron.elgram@gmail.com);
- L'Admin. si riserva di spostare gli argomenti nelle sezioni più appropriate (ove non lo fossero), e di censurare e/o bannare utenti che utilizzino linguaggio offensivo o poco appropriato. Si avvisano, infine, gli spammer che è stato loro dedicato un capiente Cestino! 
- In linea generale i testi scritti di mio pugno sono in carattere verde, quelli riportati da fonti esterne in blu. Per agevolare la ricerca dei post, nel titolo di ogni Messaggio si antepone tra parentesi quadre l'argomento di riferimento, es. [FILOSOFIA], e nell'apposito box in calce si possono indicare tags;
- Il Forum è stato realizzato con il potente e prestigioso vBulletin/PHP e gentilmente ospitato sui Server ObientSoft di Omar Bourhani (<http://www.obientsoft.com/>), che vi invito a contattare per qualunque necessità di assistenza tecnica informatica hardware e software, siti web e servizi di hosting game;

---

## Informativa

Il presente testo ed ogni immagine e logo ivi inseriti sono stati ideati e realizzati da Fabrizio Antonio Urbano alias Bron ElGram. Diversi periodi testuali espressi derivano dalla sintesi e rielaborazione di testi assunti da varie riviste e siti web (cui spetta la piena titolarità) a solo scopo informativo e/o didattico.

Il presente testo è coperto da copyright e rappresenta proprietà esclusiva di Fabrizio Antonio Urbano alias Bron ElGram.

Qualsiasi riproduzione, duplicazione o ridistribuzione senza la mia autorizzazione scritta è proibita.

L'autore declina ogni responsabilità sull'affidabilità e la precisione delle informazioni e delle analisi contenute nel testo.

Tutti i marchi citati in questo testo appartengono ai legittimi proprietari. Detti marchi sono citati in questo testo a solo scopo informativo e/o didattico. Si dichiara pertanto che su di essi l'autore del testo non vanta alcun diritto.

Chiunque ritenga di sentirsi in qualche modo danneggiato dalla presenza di citazioni riferite alla propria persona o a link indirizzati al proprio sito può chiedere la rimozione delle citazioni e dei link, o la modifica degli stessi, anche con una semplice e-mail a [bron.elgram@gmail.com](mailto:bron.elgram@gmail.com).

## Limiti di utilizzo

I lettori sono autorizzati, per fini di utilizzo strettamente personali, a salvare, registrare, stampare e mostrare le informazioni contenute nel presente testo. In nessun caso è permesso al lettore di pubblicare, ritrasmettere come opera propria, ridistribuire o riprodurre in qualunque altro modo qualsiasi informazione qui contenuta in qualsiasi formato a terzi.

## Contatti:

**Email 1:** [kubosphera@libero.it](mailto:kubosphera@libero.it)  
**Email 2:** [bron.elgram@libero.it](mailto:bron.elgram@libero.it)  
**Email 3:** [bron.elgram@gmail.com](mailto:bron.elgram@gmail.com)  
**Email GEE:** [gildadegliexploratorierranti@gmail.com](mailto:gildadegliexploratorierranti@gmail.com)  
**MSN:** [bron10@libero.it](mailto:bron10@libero.it)  
**Skype:** [bron.elgram](https://www.skype.com/people/bron.elgram)

Pianezza (TO), 13/09/'08

---